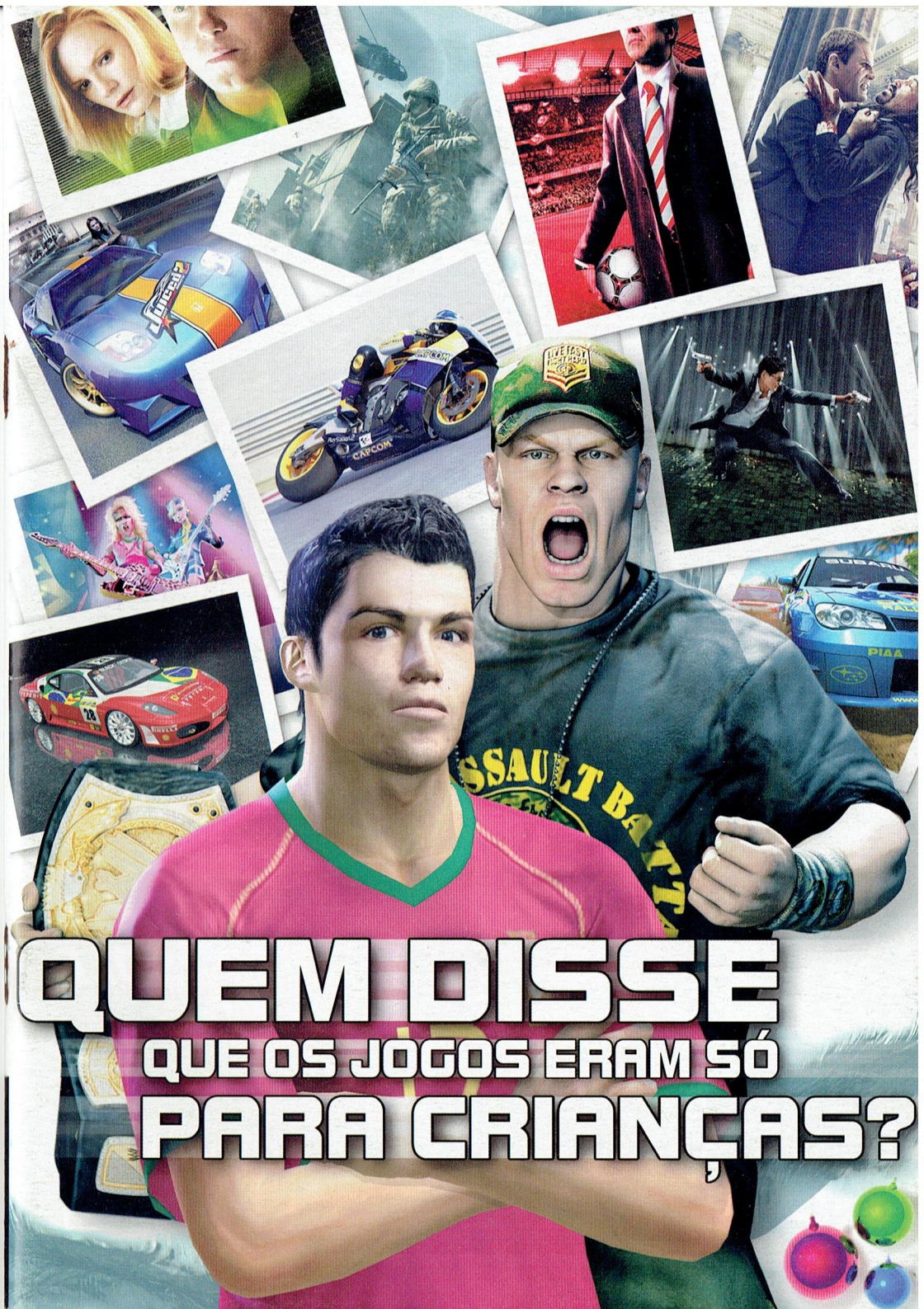
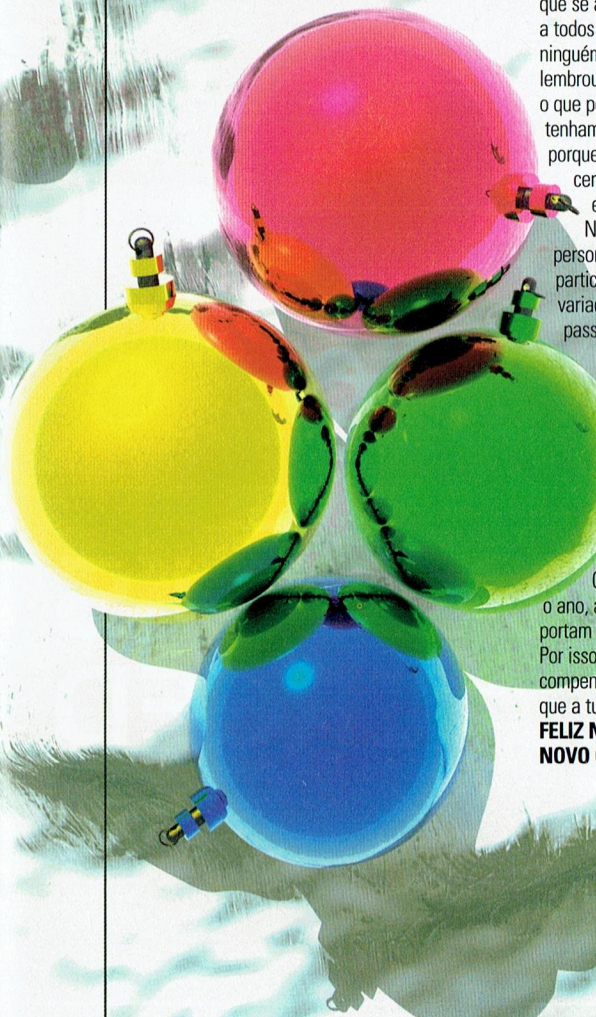

QUEM DISSE
QUE OS JOGOS ERAM SÓ
PARA CRIANÇAS?

VÊ OS VÍDEOS DOS JOGOS EM WWW.QUEROVERJOGOS.COM

ADMITAM: A VERDADE É QUE TODOS GOSTAMOS DE RECEBER PRENDINHAS, ESPECIALMENTE SE FOR O JOGO QUE TANTO QUERÍAMOS



O Natal está aí à porta. Já se notam as árvores coloridas e iluminadas pelas ruas. As crianças estão mais ansiosas, à medida que a contagem decrescente para a noite de 24 de Dezembro caminha a largos passos.

Mas, na verdade, as crianças não são as únicas admiradoras do Natal. Os adultos, sejam eles homens ou mulheres, mais velhos ou mais novos, sentem a magia no ar e gostam tanto de receber, como de dar, se não mais...

Por isso, compilamos uma selecção de jogos que se adequam a todas as idades e feitios, a todos os gostos e exigências, para que ninguém tenha a desculpa de que não se lembrou o que comprar ou, mais importante, o que pedir. Por estas alturas, é bom que já tenham feito a vossa lista de prendas, até porque numa altura concorrida, convém ter a certeza de que o Pai Natal não se vai esquecer das vossas prendas.

Nesta compilação vão poder ver muitas personagens conhecidas de todos vós, que participam em jogos imperdíveis, dos mais variados géneros. A começar pela acção, passando pelas corridas, futebol, aventura ou FPS, há de tudo um pouco.

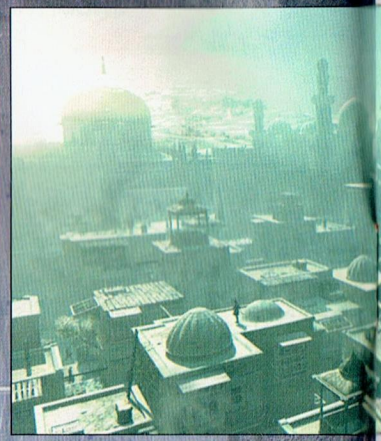
E nenhuma plataforma foi esquecida, o que significa que não importa se tens a PS3, a PS2, a Xbox 360, a Wii, a PSP, a DS ou o PC. Para todos há jogos e para todos existem ainda alguns acessórios indispensáveis para o caso de quereres divertir-te ainda mais à grande.

Claro que, se te portaste mal durante o ano, até porque não só as crianças se portam mal, nada disto te servirá de muito... Por isso, se ainda tiveres tempo, tenta compensar com o que vais oferecer, para que a tua lista não seja esquecida.

FELIZ NATAL PARA TODOS E UM ANO NOVO CHEIO DE JOGOS!

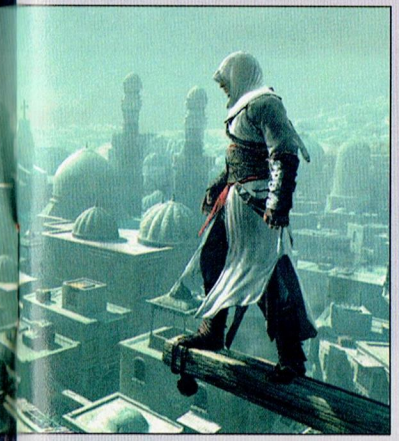
EM DESTAQUE

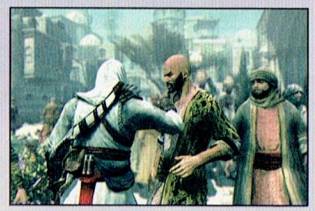
- Grafismo de nova geração
- Cenários que reproduzem fielmente a Terra Santa durante o século XII
- Enredo envolvente, devidamente acompanhado por uma jogabilidade imersiva
- Sequências de combate empolgantes

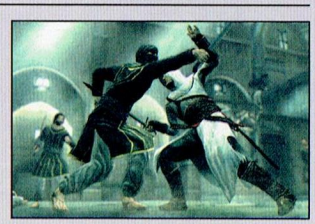


ASSASSIN'S CREED

UM ASSASSINO EXÍMIO EM ACÇÃO NA TERRA SANTA







O calendário marca a distante data de **1191 D.C.**, altura em que a Terra Santa vive a **Terceira Cruzada** e em que tu, na pele de um **assassino** chamado Altair, assumes o papel principal de um apetecível jogo de **nova geração**.

Altair pertence a um **clã secreto** de assassinos cuja missão é **eliminar nove personalidades-chave** - interessados em lucrar com os conflitos. À medida que evoluis pela acção, descobres que afinal estas personalidades chave tinham muito **mais por revelar** do que inicialmente se pensava, com **repercussões** até aos dias de hoje.

Ubisoft fez então questão de incluir todas as **características** que tornam este jogo numa verdadeira experiência de nova geração, começando por criar **um motor de raiz**. Assim, o ambiente não só reproduz com realismo **as cidades** da Terra Santa, como também nos apresenta um **mundo vivo**, com multidões a passear pelos pátios, becos ou praças de Jerusalém ou Damasco.

Ao mesmo tempo, **exploramos as cidades** a **pé ou a cavalo**, com a **liberdade** que se exige da nova geração, e procuramos o momento que antecede a **morte dos nossos alvos**.

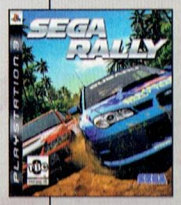
Cada assassinato vai exigir-te **passar por três fases**. Primeiro, há que **analisar** o cenário, perceber como podemos tirar partido da interacção com os edifícios ou **infiltrarmo-nos** por entre a multidão até chegarmos ao alvo. Depois há a **execução** propriamente dita, altura em que salta à vista uma das **particularidades** do jogo, a **lâmina** escondida na manga de Altair, que se revela graças à remoção do seu dedo anelar. Por fim, resta a **fuga**, que nos reserva **emocionantes** perseguições por entre as ruelas das cidades.

A **liberdade de acção**, o realismo dos cenários e personagens, o **enredo profundo** e a **jogabilidade equilibrada** e inovadora fazem de *Assassin's Creed* um dos jogos **mais esperados do ano**, tendo deixado em alto estado de ansiedade todos quantos possuem uma das **três plataformas** para o qual é lançado. ■

ALTAIR PERTENCE A UM CLÃ SECRETO DE ASSASSINOS CUJA MISSÃO É ELIMINAR NOVE PERSONALIDADES-CHAVE

SABIAM QUE...

Esta bela mulher se chama Jade Raymond e é, nada mais, nada menos, que a produtora de Assassin's Creed? Adora jogar, especialmente títulos que envolvam macacos ou *zombies*, imaginem...



SEGA RALLY

ACELERAR A FUNDO, NA SALA, NO ESCRITÓRIO OU EM QUALQUER LADO

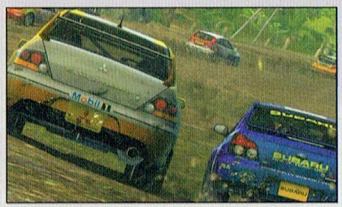
Foi em **1995** que tudo começou e desde então **nada foi como dantes**. A série de rali virtual **mais popular do mundo** regressa ao palco das corridas, tendo como pano de fundo a nova geração de consolas. Se és fã da série, então saberás que ***Sega Rally* tem tudo** o que um **fanático** por corridas pode pedir. A começar pela **jogabilidade arcada** e a terminar na **variedade de potentes carros** que vais poder conduzir.

O **conceito de jogo** continua o mesmo, sendo que agora o **principal ponto** de atracção é o facto de contar com a "**potência**" da nova geração. Isto significa que tudo melhorou desde o **primeiro título** lançado há mais de 10 anos, a começar pelos **carros**, passando pelas **pistas** e a terminar na **jogabilidade**.

Se gostas de mudar de carro com frequência, vais **ficar satisfeito** por saber que existem muitas e boas opções na garagem de *Sega Rally*. A **produtora fez questão** de incluir **clássicos** como o **Lancia Delta** ou o fantástico **Toyota Celica**. Claro que os tempos agora são outros e, por isso, é preciso incluir os carros que agora fazem as delícias de fãs no **WRC**, como o **Subaru**

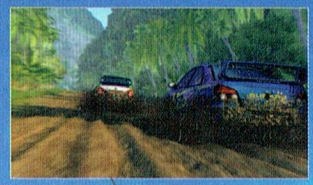
EM DESTAQUE

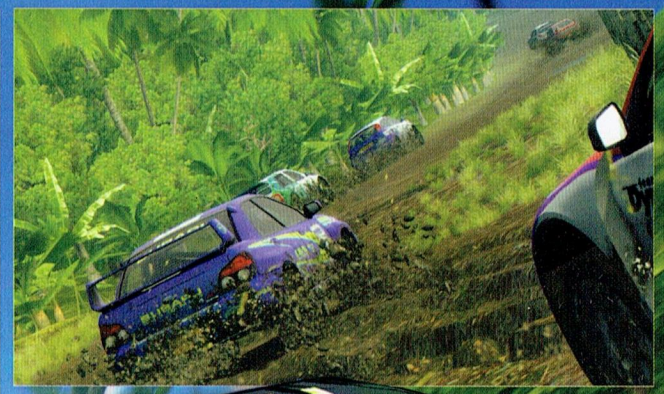
- Uma condução arcada e extremamente viciante
- Pistas recheadas de lama e neve, que se deformam com a nossa passagem
- Grande variedade de carros, incluindo clássicos de outros tempos
- Adversários que exigem o melhor de ti em cada corrida

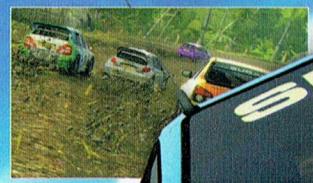


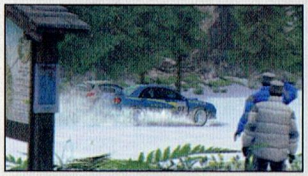
ESCOLHER BEM OS PNEUS É MEIO CAMINHO ANDADO PARA UMA BOA CORRIDA

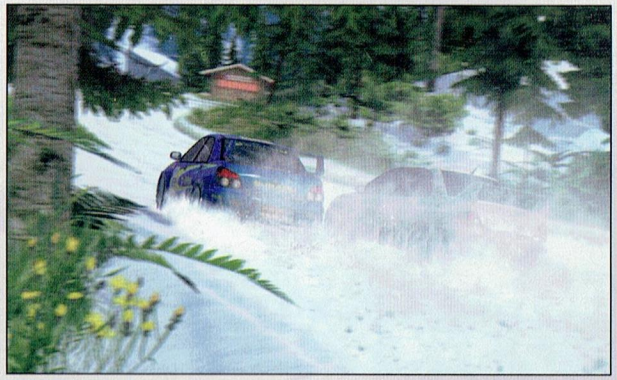
EVITAR AS POÇAS DE ÁGUA PODE SER SUFICIENTE PARA VENCER UMA CORRIDA











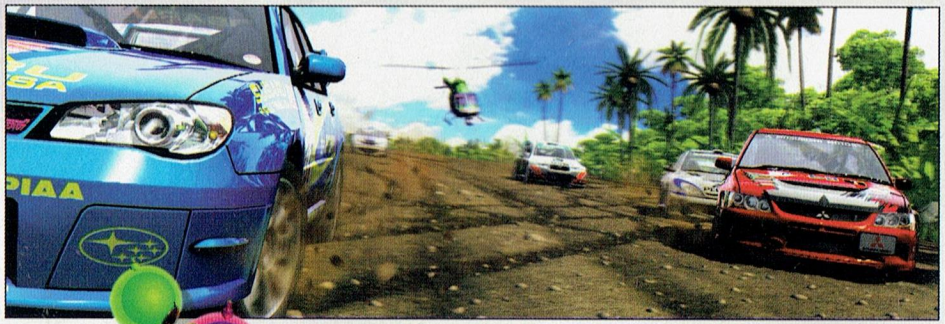
os carros comportam-se de forma diferente e exigem diferentes abordagens do jogador

Impreza ou o Mitsubishi **Evo IX**, ou até outros modelos mais populares nas estradas, como o **Mini Cooper** ou o **Hummer** americano. As pistas, que são 16 ao todo, estão à altura da **evolução** e constituem outro dos pontos fortes do jogo, de onde sobressai uma nova e deliciosa característica: **deformação do piso** em tempo real. Na prática, isto significa que numa **pista de neve**, por exemplo, ao passares repetidamente num determinado ponto **cavas socalcos**, que chegam a revelar asfalto, escondido por baixo da neve e bem mais aderente. Posto isto, vais poder tirar partido destas deformações e **ganhar tempo**.

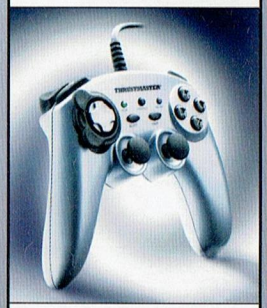
Por outro lado, se não fores capaz de manter a trajectória, as **vantagens perdem-se**. E, como os adversários também perseguem a **vitória**, revelam-se cada vez mais velozes com o **evoluir do jogo**, sendo obrigatório fazeres do volante o teu maior amigo.
Os **modos de jogo** vão fazer-te participar em **vários ralis**, todos eles com pistas e adversários **desafiantes,** e ainda **desbloquear** novos carros. Depois, logo que te sintas preparado, porque não dar um salto ao **modo multijogador** e disputar com outros fãs do jogo, espalhados por esse **mundo fora**, um lugar entre os melhores?
Na sala e escritório, com as versões consola e PC, o **grafismo e o roncar** dos motores **impressionam**, enquanto a versão PSP permite-nos conduzir *Sega Rally* por qualquer lado. Resta então calçar as luvas e pisar o acelerador. 3, 2, 1… **Partida!** ■

SABIAM QUE...

Tal como na realidade, os carros deformam o piso por onde passam e têm maior aderência sempre que evitamos poças de água ou montes de neve.



COMANDOS RUN 'N' DRIVE



Dominar um jogo como o *Sega Rally* exige muito dos jogadores, mas também dos comandos utilizados por quem vai ao volante.
A Thrustmaster criou uma **nova linha** de comandos, **Run 'N' Drive**, pensada em especial para os fãs deste género de jogos. Além de **se adaptar** a todos os outros tipos de jogos, a inclusão do **novíssimo sistema** de controlo - um manípulo **rotativo em 90º**, colocado junto aos botões direccionais - permite que, com o **polegar esquerdo,** possas controlar melhor um carro a alta velocidade. As desculpas para o insucesso passam a ser mais difíceis de encontrar, especialmente se estiveres a usar a **versão sem fios**, que te dá **maior liberdade**.

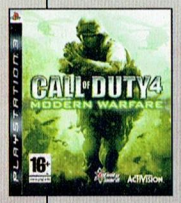
- **Manípulo de leitura óptica em 90º com sistema de centragem automática, ideal para jogos de carros**
- **7 eixos independentes**
- **Controlos precisos**
- **Botões de gatilho progressivos programáveis**
- **Design ergonómico**
- **Vibração na versão PS2**
- **Botões programáveis**
- **Memória interna para gravação das configurações pessoais na PlayStation e PC**

RUN 'N' DRIVE
Fabricante: Thrustmaster
Plataforma: PC
Preço: 34.99€

RUN 'N' DRIVE
Fabricante: Thrustmaster
Plataforma: PS2, PS3
Preço: 29.99€

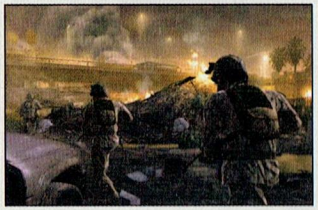
RUN 'N' DRIVE SEM FIOS
Fabricante: Thrustmaster
Plataforma: PC
Preço: 49.99€

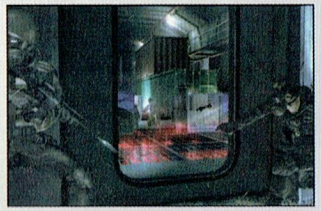
RUN 'N' DRIVE SEM FIOS
Fabricante: Thrustmaster
Plataforma: PS2, PS3
Preço: 39.99€



EM DESTAQUE

- Sequências de acção verdadeiramente intensas
- Grafismo e som que nos transportam para uma realidade paralela
- Modo multijogador viciante





CALL OF DUTY 4: MODERN WARFARE

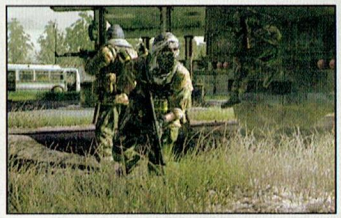
A SEGUNDA GRANDE GUERRA FICOU PARA TRÁS E AGORA COMBATE-SE NOS TEMPOS MODERNOS

A série *Call of Duty* tornou-se **popular** por **reproduzir com excelência** os acontecimentos da **Segunda Guerra Mundial** em todos os três títulos que lançou para o mercado. Agora, com a **nova geração**, a produtora decidiu trazer a série para os **tempos modernos** e dar-te a oportunidade de passar por **terrenos de combate** como nunca tinhas imaginado. Os próprios produtores **acreditam** que este será o **episódio mais intenso** da série, contando com a **preciosa ajuda** de um **grafismo** extremamente **realista**, que reproduz **cenários de guerra** capazes de nos **fazer esquecer** de que tudo não passa de um jogo. Pormenores como **profundidade de campo** no terreno, efeitos de luz, **sombras e texturas** vão transportar-te para a acção, **fazendo-te esquecer** a realidade. Mais, o **som** desempenha igualmente um **papel importantíssimo**, **acrescentando** aquele elemento extra ao **ambiente de guerra**. No fundo, será como estar na guerra, mas sem ter de **sentir a dor das balas**.

Tão depressa **descemos em *rappel*** de um helicóptero Black Hawk de arma na mão, como de seguida vestimos a pele de um **atirador furtivo**, a quilómetros de distância dos seus alvos, ou **sobrevoamos** o campo de batalha a bordo de AC-130.

Além do **modo de um jogador**, outro ponto forte deste título será a componente **multijogador**, baseada no bem sucedido modo de ***Call of Duty 2***. Vai ser neste palco **on-line** que poderás mostrar o que vales no campo de batalha.

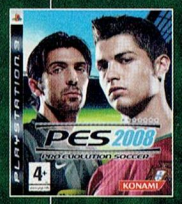
A solo ou acompanhado, variedade e intensidade são **palavras de ordem** em *Call of Duty: Modern Warfare*. Mas, se te **sentes preparado** para a **guerra virtual**, outra coisa não podias esperar...■



por vezes vais pensar que andam aos tiros em tua casa

o realismo dos cenários facilmente te fará esquecer a realidade

PLATAFORMAS PS3 • PS2 • PSP • PC • XBOX 360 | **EDITORA** KONAMI | **GÉNERO** FUTEBOL



PRO EVOLUTION SOCCER 2008

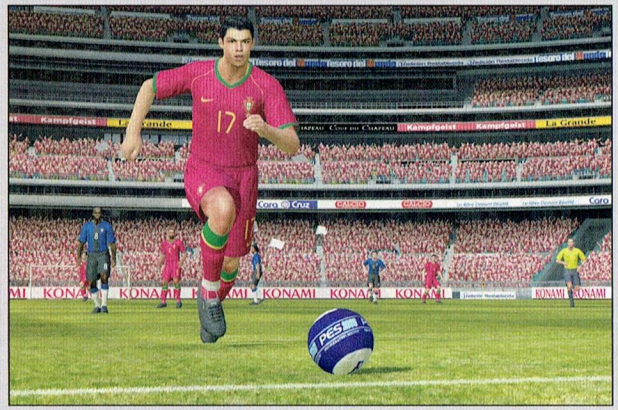
EM DESTAQUE

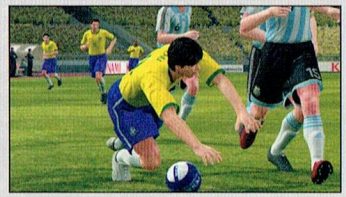
- Presença dos estádios da Luz, Alvalade XXI e Dragão
- Jogabilidade extremamente real
- Modo multijogador viciante
- Localizado para português
- Jogadores muito bem reproduzidos
- Movimentos e fintas espectaculares
- Possibilidade de criar comunidades off-line até 16 jogadores

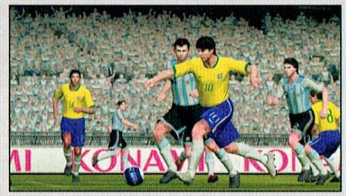
**As novas características referidas nesta comunicação são genéricas do PES 2008, podendo não se verificar em todos os formatos para os quais o jogo está disponível. Para informações mais detalhadas sobre cada formato, pode visitar o website www.4play.pt*

VÊ O VÍDEO DO JOGO EM WWW.QUEROVERJOGOS.COM

O GRANDE DO DESPORTO REI VIRTUAL ESTÁ DE VOLTA AOS GRANDES PALCOS DO FUTEBOL







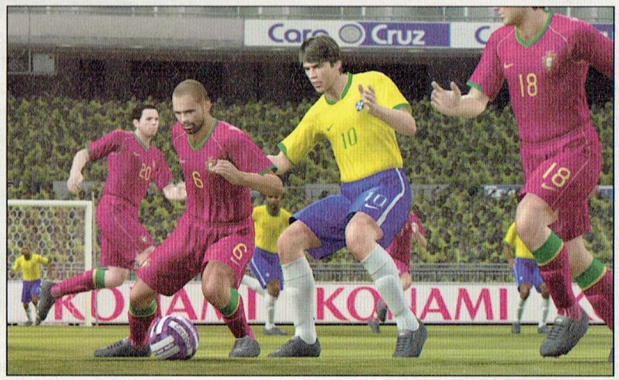
A mistura não podia ser melhor. **Cristiano Ronaldo**, actualmente considerado por muitos como o melhor jogador do mundo, junta-se a ***Pro Evolution Soccer 2008***, o melhor jogo de futebol do mundo. O resultado só podia ser uma **experiência capaz** de fazer delirar qualquer fã do Desporto Rei.
Anualmente a **Konami** faz chegar uma evolução de *Pro Evolution*, mais conhecido por *PES*, e este ano não podia ser excepção. As **novidades são mais que muitas** e chegam pela primeira vez também à PS3. Os **três grandes portugueses**, Porto, Benfica e Sporting voltam a marcar presença, **totalmente licenciados**, com a adição de poderem agora jogar nos seus próprios **estádios**, recriados para esta nova versão. Também novidade é a **localização** do jogo para português, que até inclui cartazes publicitários da **Sport Zone**, **Sagres, Powerade** e **Pizza Hut**.
Ao todo, vamos poder optar por entre cerca de **150 clubes licenciados**, assim como **15 das 50 selecções** nacionais presentes, onde se incluem **Portugal, França, Brasil** e **Argentina**, entre outras.
No **relvado**, as novidades são igualmente muitas e **contribuem** para que *PES 2008* continue a ser a referência no seu género.

A FORMA COMO DOMINAS A BOLA EM PES 08 PODE TORNAR-TE NO REI DOS RELVADOS

Assim, **poderás contar** com **novas fintas** (melhor executadas pelos jogadores mais tecnicistas, claro), um **sistema de passes evoluído** - nem o **trivela** foi esquecido - ou mesmo o amortecimento de bolas no peito para um colega de equipa.
Até nos livres ou cantos **podemos decidir** que jogadores sobem para a área, como por exemplo os mais altos ou os melhores cabeceadores.
Outra **nova característica** diz respeito à Inteligência Artificial. Vais ver guarda-redes fazerem **defesas para a fotografia** só para **queimar tempo**, ou até o computador **adaptar automaticamente** o seu estilo de jogo consoante a tua forma de estar em campo, para que os **desafios nunca sejam iguais**. No limite, até vais poder **puxar a camisola** ao adversário ou **simular faltas** inexistentes enquanto disputas a bola ombro a ombro com o adversário. O **Inverse Kinetic**, um novo sistema implementado nesta edição, significa que o **equilíbrio** dos jogadores **influencia** a forma como **passas** a bola ou **rematas** à baliza. Tudo foi pensado e **executado ao pormenor**, para que cada experiência, contra o computador ou contra um teu amigo (na mesma consola ou on-line) se revele única e merecedora da chancela "**Futebol espectáculo**". ■

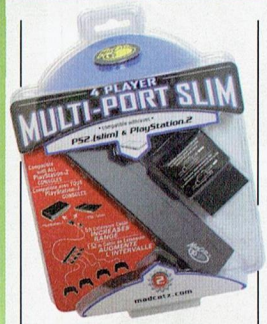
SABIAM QUE...

Além do Estádio do Dragão, estão também presentes o Estádio da Luz e o Estádio Alvalade XXI.



OS JOGADORES NUNCA ESTIVERAM TÃO PARECIDOS AOS SEUS HOMÓLOGOS REAIS

PARA OS AMIGOS...



ADAPTADOR 4 COMANDOS
Fabricante: Mad Catz
Plataforma: PS2 e PS2 Slim
Preço: 19.99€

CARACTERÍSTICAS

- O Adaptador de 4 Comandos permite a quatro jogadores competirem nos mais recentes jogos multijogador.
- Liga até 5 jogadores em todos os jogos compatíveis MULTITAP
- Conector de design único permite compatibilidade com a PlayStation 2, PlayStation e PSone
- Inclui 4 ranhuras para cartões de memória adicionais
- Base metálica robusta para uma maior estabilidade

Para que possas **organizar torneios** de amigos é imprescindível que tenhas uma **multitap**, assim como alguns **comandos extra**. Nesse sentido, aqui ficam algumas **alternativas** para **animares os serões** de *PES 2008* com os teus amigos.

COMANDO DUAL FORCE
Fabricante: Mad Catz
Plataforma: PS2
Preço: 14.99€

CARACTERÍSTICAS

- Tecnologia de vibração
- Pegas originais
- Botões de acção e manípulos analógicos
- Compatível com a PlayStation 2, PS2 [Slim] e PSone

COMANDO DUAL SHOCK SEM FIOS
Fabricante: Mad Catz
Plataf.: PS2 e PS2 Slim
Preço: 29.99€

CARACTERÍSTICAS

- Compatível com PS2, PSone e PlayStation
- Comando sem fios para uma total liberdade de movimentos
- Punhos em borracha para um manuseamento mais fácil
- Dois motores de vibração para sentir intensamente a acção
- Botões de acção, botão direccional e manípulos totalmente analógicos e sensíveis à pressão
- Tecnologia RF com um alcance de 12,5 metros

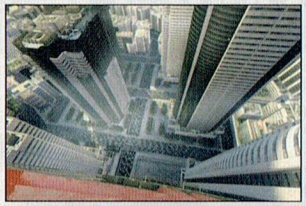
MICRO COMANDO DUAL SHOCK
Fabricante: Mad Catz
Plataf.: PS2 e PS2 Slim
Preço: 19.99€

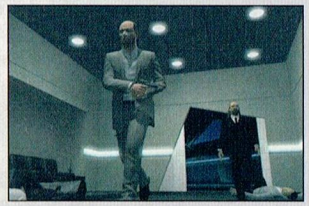
CARACTERÍSTICAS

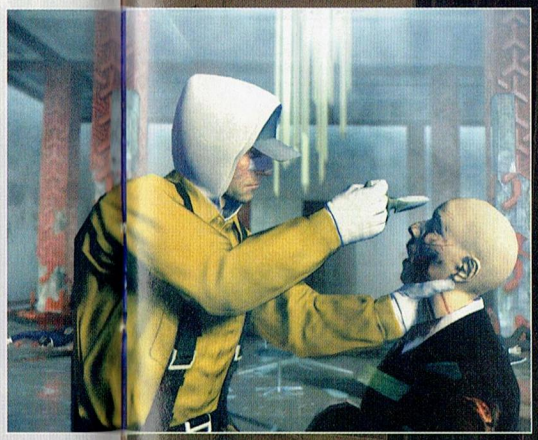
- Punhos em borracha para uma maior firmeza
- Dois motores de vibração para sentir melhor
- 20% mais pequeno, as mesmas funções
- Compatível com PS2, PSone e PlayStation
- Design compacto para maior conforto e controlo
- Programação de movimentos especiais com macros
- Cabo resistente de 2,50 metros
- Botão direccional e botões de acção totalmente analógicos

EM DESTAQUE

- Enredo profundo e cativante
- Momentos de grande tensão e muito povoados
- Acção cooperativa inovadora
- Jogabilidade simples e intuitiva







KANE & LYNCH: DEAD MEN

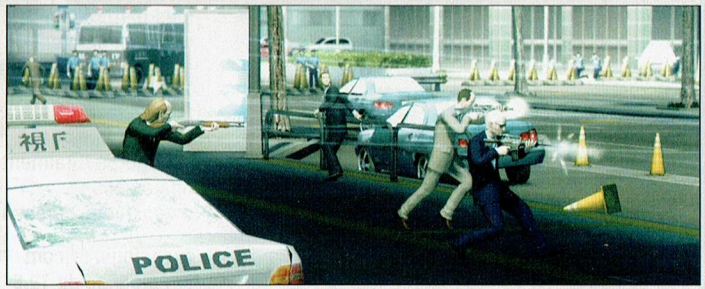
MUITA ACÇÃO E MOVIMENTO SÃO OS PRINCIPAIS TRUNFOS DESTE PROMISSOR JOGO

Dos **criadores** da popular **série *Hitman*** chega uma nova experiência que te coloca no seio de uma história vivida por dois criminosos. Kane e Lynch apresentam-se como **mercenário falhado** e **psicopata medicado**, respectivamente, e não se suportam um ao outro. Ainda assim, percebem que a **única forma** de se manterem vivos e até de **salvar a vida** dos seus **entes-queridos** passa por **colaborarem entre si** num mundo de crime verdadeiramente **caótico e violento**. Na pele de Kane, vais **explorar bares** nocturnos, esgotados com multidões, lançando o **pânico geral** ao primeiro tiro ou **sinal público de violência**. Lynch lá estará para te ajudar, contando para isso com uma **IA avançada** e um **ambiente cinemático** que sabe tirar partido do poder de nova geração.

A **tensão e a violência** são duas das principais **premissas** para esta experiência, que **exige o máximo** de ti para alcançares cada um dos teus objectivos. Por isso, é bom que saibas **usar qualquer arma**, **abrigares-te** do fogo inimigo, aproveitares a **confusão** que tu próprio vais criar e até **fazer *rappel*** pelas paredes dos altos edifícios que compõem o cenário.

E, se quiseres **jogar com um amigo**, atira-te ao modo cooperativo para, juntos, **espalharem o caos** pela cidade.

Para **adicionar** ainda **mais alguns companheiros**, então poderás usar alguns dos níveis para fazer entrar em acção **até oito jogadores**. Estás preparado? ■



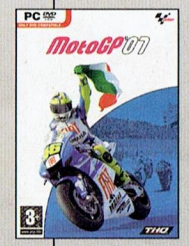
A CONFUSÃO VAI REINAR, E BEM, EM MUITOS MOMENTOS DA ACÇÃO

SABIAM QUE...

Em determinadas alturas da acção, vais ter de te disfarçar para conseguires entrar em alguns edifícios, depois de fazeres rappel

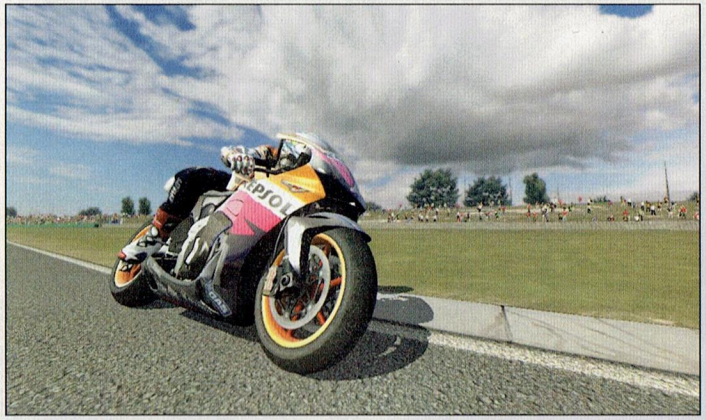
A VIOLÊNCIA SERÁ A NOSSA MELHOR AMIGA NA LUTA PELA SOBREVIVÊNCIA

PLATAFORMAS PC • XBOX 360 | EDITORA THQ | GÉNERO CORRIDAS



EM DESTAQUE

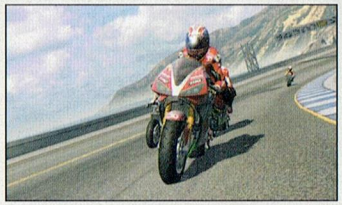
- Grafismo que te transporta para as pistas de corrida
- Todas as equipas, motas e pilotos do campeonato deste ano
- Sensação de velocidade deslumbrante
- Modos online variados e cativantes
- Corridas emocionantes e recheadas de espectáculo



MOTOGP 07

PRONTOS PARA ACELERAR NO CAMPEONATO DE NOVA GERAÇÃO DE MOTOGP?

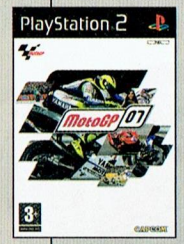
Os **potentes motores** das máquinas de **MotoGP** apoderam-se da nova geração **para aproveitar** a potência extra. O principal **beneficiado** serás tu, que mergulhas na **competição**, aos comandos de qualquer uma das equipas presentes no MotoGP. Os **pilotos estão licenciados**, assim como as **pistas**. O grafismo apurado e um **motor de física** extremamente equilibrado fará da **experiência** de conduzir uma mota a razão pela qual gostas de **velocidade**. Enquanto isso, a **IA** dá aos teus adversários um **lado humano**, especialmente em momentos de maior **aglomeração** de pilotos ou de **acidentes**. Os mais aficionados contam agora com mais **20 motas Extreme** e ainda a possibilidade de levar a cabo **modificações** na moto que afectarão o seu **comportamento** em pista. E, se te achares à altura de mostrar ao mundo as tuas **habilidades**, podes entrar no **modo on-line** e competir com até **16 jogadores** em simultâneo e, porque não, apostar a tua própria mota, como prova de que **sabes o que vales**. ■



SABIAM QUE...

Valentino Rossi foi apenas o segundo piloto da história do motociclismo a sagrar-se campeão nas classes de 125, 250 e 500cc

PLATAFORMAS PS2 | EDITORA CAPCOM | GÉNERO CORRIDAS



EM DESTAQUE

- Adaptável a jogadores iniciados e experientes
- Todas as equipas, motas e pilotos do campeonato deste ano
- Velocidade estonteante

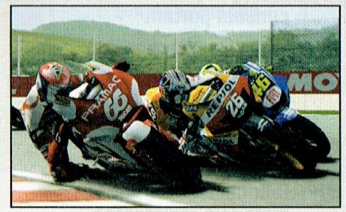
MOTOGP 07

NESTA GRELHA DE PARTIDA TAMBÉM HÁ LUGAR PARA PILOTOS AMADORES...

Os **fãs do motociclismo** têm aqui a oportunidade de, na sua PS2, disputarem **toda a época de 2007**, devidamente apetrechada com todas as **pistas**, equipas e **pilotos** que disputaram o campeonato. Se não te sentes satisfeito com o **vencedor deste ano**, podes **mudar a história** entrando em pista. Sejas **principiante** ou um verdadeiro '**expert**', encontrarás **desafios** à altura e até a possibilidade de **personalizares** a tua própria época ou **desafiares um amigo** para umas corridas.

Além dos modos **Campeonato**, **Corrida Rápida**, **Multijogador** ou **Ataque ao Tempo**, existe ainda um modo **Desafios** que te leva a **completar** um vasto conjunto de **100 provas**, que variam entre bater recordes de voltas mais rápidas até **desafios de *slalom***, para mostrares a tua habilidade. Presentes estarão sempre os **modelos cuidadosamente** reproduzidos e o roncar dos potentes motores, **gravados das motas reais**. Só falta mesmo **provares que és melhor** que Valentino Rossi ou o jovem Casey Stoner. ■

NO LIMITE, OS MAIS EXPERIENTES PODERÃO USAR DE FORMA INDEPENDENTE OS TRAVÕES DIANTEIROS E TRASEIROS



VÊ OS VÍDEOS DOS JOGOS EM WWW.QUEROVERJOGOS.COM

ACESSÓRIOS MOTOGP

Os **fanáticos** pelo MotoGP têm aqui uma **oportunidade** de se equipar a rigor. Entre as escolhas vão encontrar **bolsas de transporte**, **caixas** para os jogos, **auscultadores**... Enfim, **tudo** o que é preciso para teres as tuas **consolas** operacionais para onde quer que vás, mesmo que seja de **mota**.

BOLSA MOTO GP
Fabricante: Indeca
Plataforma: DS
Preço: 12.99€

CARACTERÍSTICAS

- Compartimentos para jogos e acessórios
- Correia de transporte
- Fabricada com materiais resistentes

BOLSA MOTO GP
Fabricante: Indeca
Plataforma: PSP
Preço: 12.99€

CARACTERÍSTICAS

- Protege a tua consola portátil
- Correia de transporte
- Bolsa de transporte EVA almofadada
- Fabricada com materiais resistentes

PACK ACESSÓRIOS PSP
Fabricante: Indeca
Plataforma: PSP
Preço: 24.99€

CARACTERÍSTICAS

- Bolsa para a consola
- Caixas para jogos
- Ecrãs de protecção
- Pano de limpeza
- Correia de mão e de ombro
- Auscultadores
- Adaptador para automóvel
- Carregador de emergência

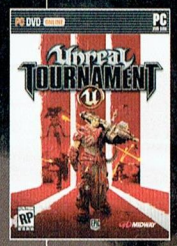
PACK ACESSÓRIOS PSP

Se é verdade que a **PSP tem tudo** o que é preciso para poderes **jogar em qualquer lado**, também não é menos verdade que existem **alguns** **acessórios** que facilitam as tuas opções enquanto fã deste género de consolas. Por isso mesmo, neste *pack*, a um **preço convidativo**, vais encontrar **tudo** o que precisas para transportar o **universo portátil** da PSP. A **bolsa mantém** a tua preciosa PSP sempre **protegida**, o **cabo USB** permite-te recarregar a consola e também gerir ficheiros, enquanto as **caixas** para os UMDs garantem-te espaço e **segurança** para as tuas melhores escolhas, sejam elas filmes ou jogos. Nem o **carregador de isqueiro** foi esquecido, útil para aquelas longas **viagens de carro**.

PACK ACESSÓRIOS PSP
Fabricante: Mad Catz
Plataforma: PSP
Preço: 19.99€

CARACTERÍSTICAS

- Bolsa de transporte EVA almofadada
- Cabo USB de recarga e transferências
- 6 caixas de UMDs
- Carregador de isqueiro para o carro
- Fita de transporte



EM DESTAQUE

- Grafismo extremamente apurado
- Inclusão de uma grande variedade de veículos
- Novos e competitivos modos multijogador
- Modo a solo recompensador

Versão PS3 disponível no início de 2008

UNREAL TOURNAMENT 3

O JOGO MULTIJOGADOR DO ANO DE 2004 ESTÁ DE VOLTA À ACÇÃO!

O GRAFISMO MOSTRA BEM COMO A PRODUTORA ENCARA A NOVA GERAÇÃO

Há muito que se esperava pelo **regresso** da série *Unreal Tournament*. A nova geração vai **dar a *Unreal*** tudo o que **podes esperar** de um jogo de acção na primeira pessoa. A começar pelo **grafismo**, com um novo motor a ser responsável pela obtenção de um **nível de realismo nunca visto** em jogos do género. Gráficos estonteantes que te irão **transportar** para um universo **apetrechado** de acção.

A variedade de **armas** e a inclusão de **veículos** promete manter o ritmo elevado durante o jogo e a **acção** muito variada, **aumentando** também as formas de que dispões para **enfrentar os inimigos**. Aliás, a velocidade e intensidade da acção é uma das principais **características** *UT3*. Se optares pela versão PS3, fica já a saber que o **SixAxis** reserva algumas **surpresas**, adaptando-se à jogabilidade de uma forma equilibrada e intuitiva. Um desses exemplos será a **oportunidade de controlares** 'nukes' com os movimentos do SixAxis, não sendo, no entanto, **necessária** grande precisão, dado o seu poder de destruição.

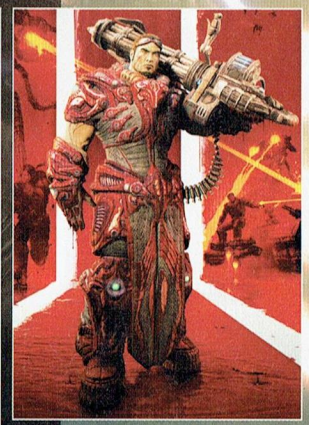
Outra das **grandes novidades** presentes no jogo é a inclusão de um **novo modo** multijogador chamado **Warfare**.

O objectivo é **destruir** o núcleo de energia do inimigo, sendo que para isso teremos de progredir pelo mapa **conquistando áreas**.

No entanto, e apesar da **aparente simplicidade** do objectivo final, estão reservadas uma série de **surpresas** que **complicam**, e emocionam, a tua missão.

Também **popular** entre os fãs de *Unreal* é o **editor de mapas**. Esta opção estará apenas **presente na versão para PC**, mas para tua felicidade será possível **importar** os mapas criados no PC para a tua PS3.

Apesar da forte **componente multijogador** de UT, quem optar por seguir o **modo a solo** não se vai sentir desiludido. Com um **enredo** escrito pelos **autores de *Gears of War***, a progressão pela acção de jogo é **cativante** e à medida que vais tendo acesso a **novas armas e veículos** (que passam a estar também **disponíveis** no modo multijogador) mais envolvido no jogo te sentirás. **Só ou acompanhado**, *Unreal Tournament 3* tem **tudo para te deixar agarrado** à PS3 ou ao PC. ■

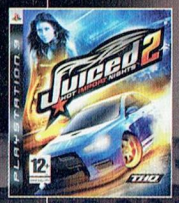


SABIAM QUE...

Unreal Tournament 3 foi produzido pela Epic Games, a mesma responsável pelo recente sucesso na Xbox 360, o jogo Gears of War?

PLATAFORMAS PS3 • PSP • PS2 • PC • XBOX 360 • DS | **EDITORA** THQ | **GÉNERO** CORRIDAS

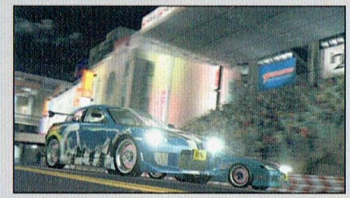
JUICED 2 HOT IMPORT NIGHTS



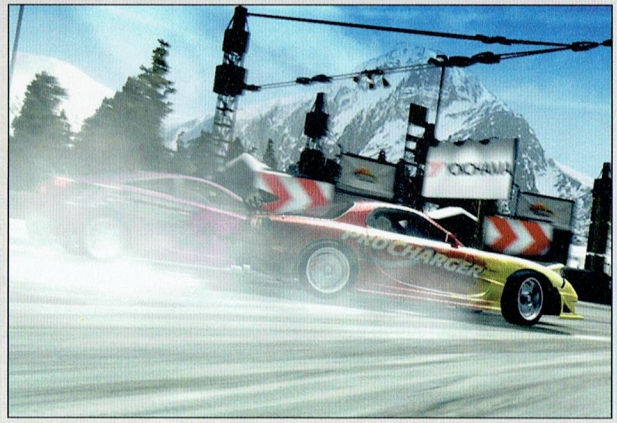
EM DESTAQUE

- Corridas de 'drift' com slides simplesmente espectaculares
- ADN do Piloto que regista todos os teus hábitos de condução
- Possibilidade de apostar em corridas ao vivo com mais de mil intervenientes
- 90 carros cuidadosamente reproduzidos e com as suas próprias características
- Confrontos on-line recheados de velocidade e perícia ao volante

VÊ O VÍDEO DO JOGO EM WWW.QUEROVERJOGOS.COM



PISAR O ACELERADOR DE POTENTES CARROS DE 'STREET RACING' NEM SEMPRE É PERIGOSO OU ILEGAL



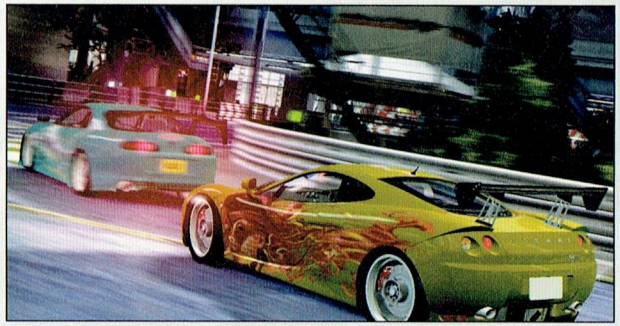
Hot Import Nights **foi o subtítulo** escolhido para dar nome ao segundo **título *Juiced*** por ser o nome do maior **espectáculo de 'tuning'** dos EUA, onde, claro está, não faltam **esbeltas modelos** e um **ambiente musical** gerido por alguns DJ's de referência.

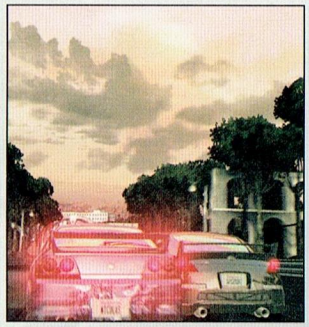
Todo **este ambiente** foi cuidadosamente **transportado** para o jogo, sendo que a **condução** continua a ser o **centro das atenções**, como seria de esperar. Ainda assim, há uma **série de opções** que não podes deixar passar em branco, isto se pretendes **tornar-te no melhor** entre os melhores no 'street racing'. Para que possas **participar com sucesso** nas muitas corridas e **eventos** de 'drift-racing', **espalhados** pelo mundo inteiro, há que, primeiro, **ter mãos** para o volante e, segundo, **personalizar o carro**. Ao todo, são perto de uma **centena de carros** e mais de **250 peças** para usares nas tuas modificações - até a tua **personagem** pode ser **personalizada**.

As **combinações** são **quase infinitas** e os resultados estão limitados pela **tua imaginação** e vão impressionar outros jogadores em cada corrida que disputares. As **conquistas** que vais conseguir alcançar serão todas **registadas no teu ADN**

A POTÊNCIA NÃO É NADA SEM A PERÍCIA AO VOLANTE

JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS

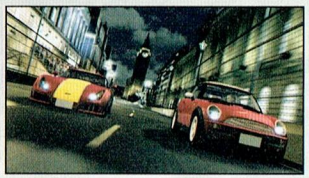




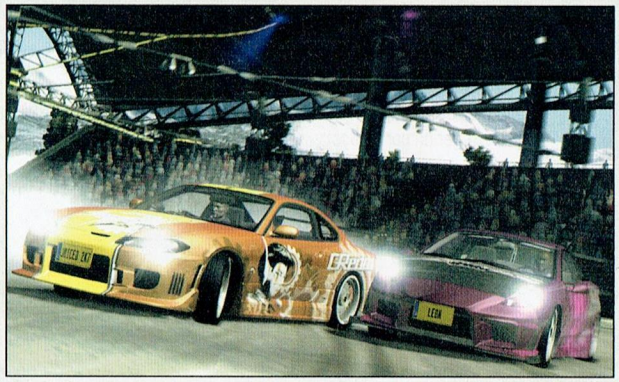
de Piloto, uma das novas características. Até os **teus hábitos** de condução ficarão registados neste ADN, acontecendo o mesmo com os pilotos controlados pela IA. Vais ainda poder descarregar **ADN de pilotos célebres** para testares as tuas capacidades e os **desafiares** em modo off-line. A **velocidade** desempenha um papel **crucial** nas provas em que participas, mas o volante ainda é o **principal controlador** do que fazemos na estrada. O '**drifting**' estará **presente** em todas as ocasiões e o seu domínio far-nos-á sentir os reis do asfalto. Os **cenários de fundo** serão sempre atractivas cidades como **Paris**, com a Torre Eiffel, **Roma** ou **Sidney**. Para não fazeres **má figura** nestes palcos terás de **treinar bastante** e adaptar os carros ao teu estilo de condução, ou **vice-versa**. Tudo isto **seria descabido** se por trás não existisse um **motor de jogo capaz** de te fazer sentir ao volante dos **muitos carros** disponíveis em *Juiced 2*. Felizmente, é isso que acontece, com cada carro a manifestar **comportamentos diferentes** em pista, reagindo diferentemente a situações diversas. Mais ainda, o **grafismo apurado** que reproduz com extrema precisão cada modelo e até peças e outros acessórios vai **deixar-te ainda mais maravilhado** com a experiência. E o melhor é que **não há polícia à espreita** e nem tão pouco corremos qualquer risco. ■

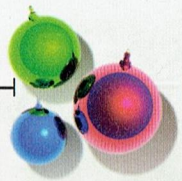
SABIAM QUE...

O título original deste jogo era Lamborghini e incluía todos os carros da marca. Infelizmente, seis semanas antes do lançamento, a produtora Rage Software fechou as portas. Só depois nasceu a Juiced Games e este novo título.



VAMOS PODER DESAFIAR O ADN DE OUTROS PILOTOS





COMANDOS PS3

COMANDO PS3 SEM FIOS

Fabricante: Mad Catz
Plataforma: PS3
Preço: 44.99€

Para **quem não larga** a PS3 nem por um minuto, a **Mad Catz** lançou recentemente para o mercado **duas interessantes** soluções que poderão satisfazer os teus desejos. Ambos os modelos **vêm dotados** com a **tecnologia TiltSense**, para que possas usufruir de todas as **capacidades da PS3** e ainda de um **design ergonómico**, que adapta o comando às tuas mãos.
As características **dos dois modelos** são semelhantes, sendo que a única diferença é o facto de um dos produtos ser um **comando sem fios**.

COMANDO PS3

Fabricante: Mad Catz
Plataforma: PS3
Preço: 34.99€

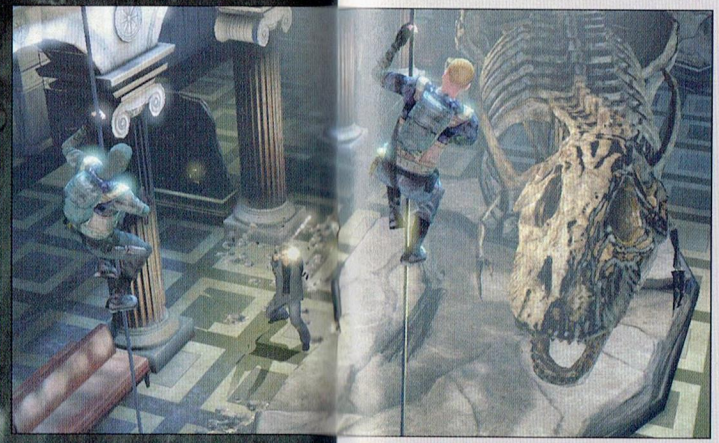
CARACTERÍSTICAS

- Tecnologia TiltSense multidireccional
- Gatilhos e manípulos analógicos
- Botões direccionais e de acção precisos
- Design ergonómico
- O botão Home para aceder ao menu principal da PS3
- Alimentado por duas pilhas AA

PLATAFORMAS PS3 • PC • XBOX 360 | **EDITORA** MIDWAY | **GÉNERO** ACÇÃO/AVENTURA

EM DESTAQUE

- Personagens recriadas a partir de actores de Hollywood
- Momentos em câmara lenta ao espectacular estilo de John Woo
- Cenários totalmente destrutíveis
- Variedade de armas e habilidades da tua personagem
- Gráficos e física dignos da nova geração
- Modo multijogador inovador



STRANGLEHOLD

JOHN WOO DÁ SEGUIMENTO À SUA OBRA NUM JOGO DE ACÇÃO FRENÉTICA

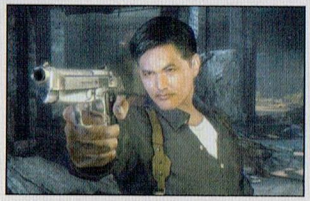
O prestigiado **realizador John Woo** apresenta um frenético jogo de acção na terceira pessoa chamado ***Stranglehold***. Os acontecimentos dão continuidade à sua obra-prima **Hard Boiled** e focam o enredo do **inspector Tequila**, representado por **Chow Yun-Fat**. Aos comandos de Tequila, verás ser posta à **prova a lealdade** do inspector para com a força da lei, ao **descobrires** que a família foi raptada pela **máfia russa**, em Chicago. Cabe-te então a missão de manter o teu dever e **fazer tudo** ao teu alcance para salvar a família. Contando com a **colaboração do realizador**, que dirigiu o guião, **definiu** a colocação de câmaras e as **sequências cinemáticas**, *Stranglehold* assume-se como um jogo de acção com **momentos marcantes**. Na pele de Tequila vais explorar **Chicago**, mas também **Hong Kong**, dotado na grande maioria do tempo de uma pistola em cada mão - além das armas que vais encontrar pelo cenário.

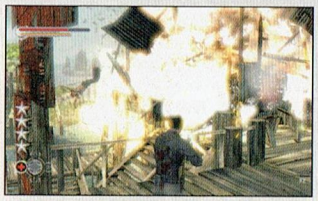
Ao recorrer aos motores **Unreal 3.0 e Havok**, *Stranglehold* aproveita a tecnologia de nova geração para criar o **Tequila Time**. Isto vai permitir-te conduzir e disparar ao mesmo tempo ou **deslizar sobre corrimões** enquanto disparas sobre os vilões. Já a **interactividade** com os cenários dá-te a possibilidade de faze-res **explodir bilhas** de gás, destruir varandas e outros objectos, **surpreendendo** os inimigos. Destaque ainda para os momentos de **confrontos em câmara lenta** com vários inimigos em simultâneo, onde terás de te **desviar das balas** e alvejá-los ao mesmo tempo. Noutras alturas, poderás até usar o Tequila Time para, **com uma só bala**, eliminar alvos mais distantes.

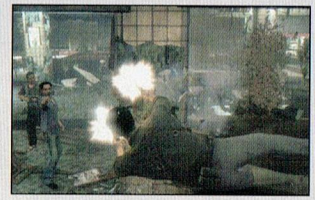
A acção é muita e vai exigir de ti a **perícia** esperada de um **corajoso** agente da lei. ■

AS SEMELHANÇAS DE TEQUILA COM O ACTOR CHOW YUN-FAT SALTAM À VISTA

VÊ O VÍDEO DO JOGO EM WWW.QUEROVERJOGOS.COM



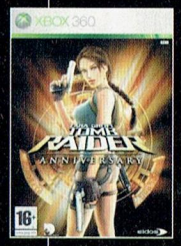




SABIAM QUE...

Tal como em muitos dos seus filmes, John Woo aparece no jogo, como empregado de balcão. Está ainda disponível como personagem jogável no modo multijogador.

OS MOMENTOS CINEMÁTICOS SÃO FREQUENTES E ESPECTACULARES

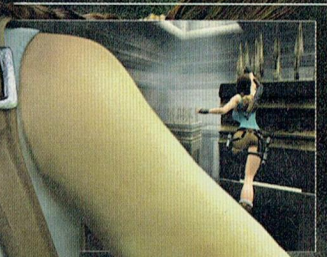


EM DESTAQUE

- A história que fez da série uma das mais populares de sempre
- Momentos do jogo original reproduzidos com maior espectacularidade
- Jogabilidade mais evoluída, contanto com alguns novos acessórios
- Lara Croft nunca foi tão hábil e sensual
- Puzzles profundos e cativantes
- Tesouros para descobrir e extras para desbloquear

TOMB RAIDER ANNIVERSARY

A SENSUAL LARA CROFT VOLTA À SUA AVENTURA DE ORIGEM, AGORA MELHORADA PELO PODER DA PS2 E PC



TOMB RAIDER PORTÁTIL

Além de poder viajar connosco para qualquer lado, a versão para PSP inclui alguns conteúdos exclusivos, de onde se destaca, entre outros, um modo multijogador onde dois jogadores tentam recolher mais artefactos. Poderás ainda desbloquear extras exclusivos para a tua PSP.

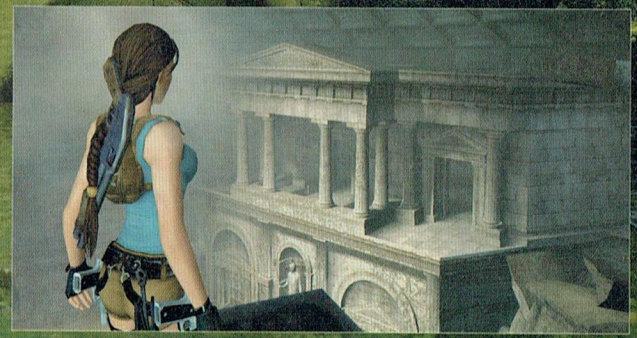
Tomb Raider: Aniversary é uma **edição comemorativa** do jogo que fez de Lara Croft a **heroína mais popular** do mundo. O **primeiro jogo** representou um **salto significativo** nos jogos de acção e aventura e agora, a nova produtora do jogo, a Crystal Dynamics, resolveu fazer um **'remake' do jogo original**, contando com o poder da PS2 e dos PCs actuais para dar um **brilho extra** ao jogo.

Os cenários **estão maiores**, mais realistas e interactivos, reproduzindo com grandiosidade **locais exóticos** de Grécia, Egipto ou Peru. Os **animais** voltam para se tornarem nos principais obstáculos de Lara durante a sua procura por um **artefacto antigo** chamado **Scion**. Os famosos confrontos com gorilas, crocodilos e até com o **gigante T-Rex** estão de volta, sendo que, desta vez, a jogabilidade está **ainda mais apurada** e permite-te viver momentos inesquecíveis.

Os **puzzles**, também muito característicos da série, **melhoraram** e trazem maior sentido de **satisfação** a quem os resolve.

A aventura a solo de Lara vai levar-te aos locais **mais secretos** do mundo e fazer-te descobrir alguns tesouros arqueológicos.

Os fãs do jogo original não vão, nem por nada, querer perder este remake. Seja na PS2, no PC ou na portátil PSP. ■



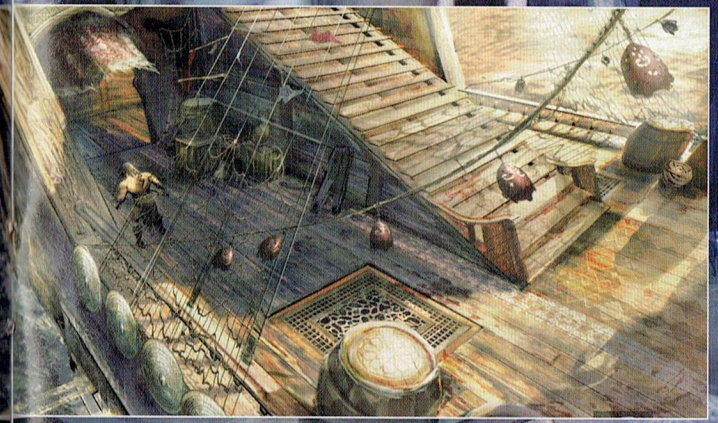
SABIAM QUE...

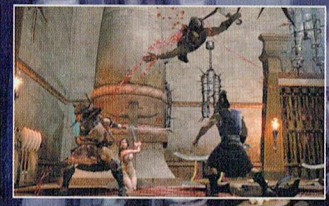
Originalmente o jogo Tomb Raider tinha sido planeado para ter um homem como personagem principal?

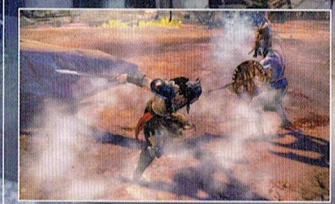
OS CENÁRIOS CRESCERAM E OFERECEM MAIS SEGREDOS PARA DESVENDAR

CONAN

A FORÇA DE CONAN CONTAGIA A NOVA GERAÇÃO E OS SEUS JOGADORES





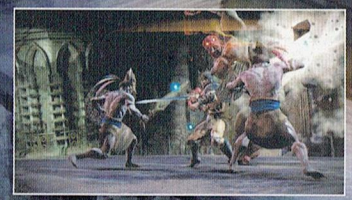


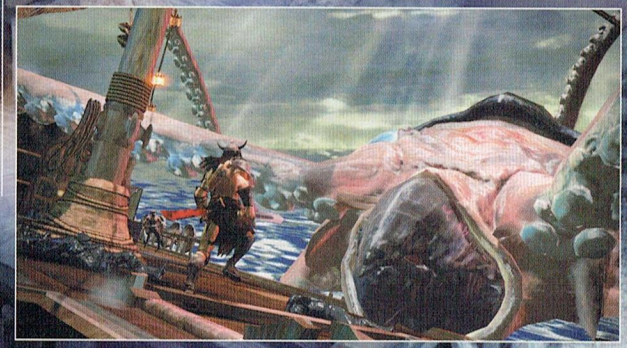
EM DESTAQUE

- Intensos confrontos com os inimigos
- Profundo sistema de combate, com diferentes estilos de luta
- Experiência cinemática, ajudada por bons efeitos especiais e uma banda sonora épica
- Cenários interactivos e uma física em tempo real que permite ao jogador usar todas as armas oferecidas pelos cenários

SABIAM QUE...

Conan o Bárbaro é um herói fictício criado por um americano chamado Robert E. Howard em 1932.





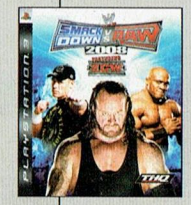
Já todos conhecem a história de Conan e o seu poder na luta contra o mal. Na pele dele vais viver **combates viscerais**, num cenário de fantasia bem trabalhado pela equipa de design . A **variedade de inimigos é grande** e, como tal, vais poder usar toda a tua força e armas sem qualquer contemplação. A começar pelo **sistema de combate**, que oferece **diferentes estilos de luta**, terás ao teu dispor portentosas combinações, interligadas entre si, estejas a lutar com as mãos ou com as espadas. Mais ainda, a **interactividade com o cenário** é grande, tendo como principal objectivo **imergir-te na acção**, mas também oferecer-te todos os objectos que possam servir de arma, tais como espadas, machados, tochas, lanças, ou outros elementos do ambiente que possam servir para, de uma forma ou de outra, infligir danos aos inimigos. **Vale tudo, para levar de vencido o inimigo** e é bom que tenhas isso em mente, caso pretendas sair vencedor.

OS EFEITOS ESPECIAIS DÃO UM ELEMENTO CINEMATOGRÁFICO AO JOGO

A **intensidade** é, realmente, **umas das melhores características do jogo**, em parte ajudada por uma componente **cinemática** que traz um elemento de ambiente extra à aventura de Conan pelos reinos do mundo Hiboriano. Os efeitos de luz inovadores e uma **banda sonora**, que se pode considerar **épica**, capturam a verdadeira **essência do universo Conan**. Se além de fã de jogos de acção segues de perto a história do herói Conan, vais **gostar de viver na pele dele** os acontecimentos e combates deste jogo. ■

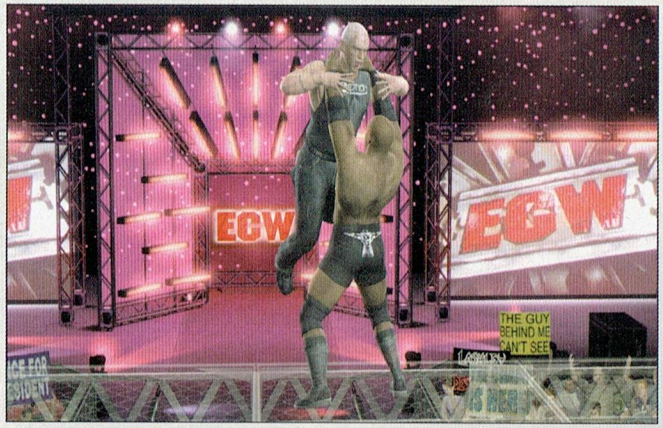
TUDO SERVE DE ARMA QUANDO O OBJECTIVO É ELIMINAR O INIMIGO

VÊ O VÍDEO DO JOGO EM WWW.QUEROVERJOGOS.COM



EM DESTAQUE

- 8 estilos de combate, que se adaptam de modo distinto a cada lutador
- Os lutadores nunca estiveram tão iguais aos seus congéneres reais
- Modo de Submissão que te permite até medir a força dos teus golpes e defesas
- Inclusão na nova facção, a ECW, com todos os lutadores, arenas e armas
- O modo WWE 24/7 coloca-te ainda mais perto da vida dos lutadores
- Jogabilidade cada vez mais apurada



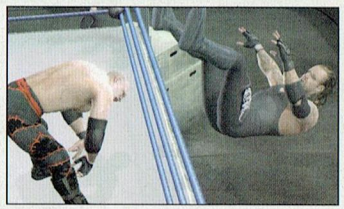
WWE SMACKDOWN VS. RAW 2008

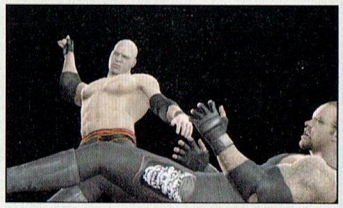
A SUBIDA AO RINGUE FAZ-SE NUM DOS MAIS ESPECTACULARES CENÁRIOS DA NOVA GERAÇÃO

O sucesso de WWE há muito que faz as delícias dos fãs, quer pelos combates transmitidos pela televisão, quer pelos **confrontos disputados nos jogos**. Este ano, chega uma nova actualização da série, com **muitas novidades** que prometem tornar-te na próxima **Super Estrela** da luta livre.

A primeira grande **novidade** desta nova versão vai para a inclusão da **nova facção**, a ECW. Isto é o mesmo que dizer que vais encontrar uma **grande variedade** de novas Super Estrelas, **arenas e armas**, próprias de quem combate pela ECW.

Ainda assim, aquilo que mais te vai chamar à atenção é a **grande evolução gráfica** a que se assiste este ano. Será como ver **Batista**, **John Cena** e companhia no teu ecrã de televisão e poder dar-lhes ordens. As **semelhanças** são simplesmente **incríveis**. A ajudar ainda mais na tua imersão no universo está a introdução de **vários estilos de luta**, que se adaptam às personalidades e habilidades de cada lutador. Isto significa que terás de delinear **diferentes estratégias**, dependendo do lutador que controlares. No fundo, é **tal como na realidade**.

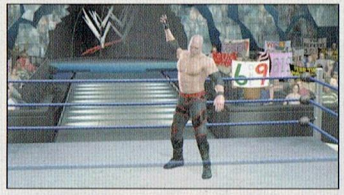


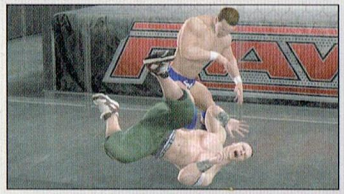


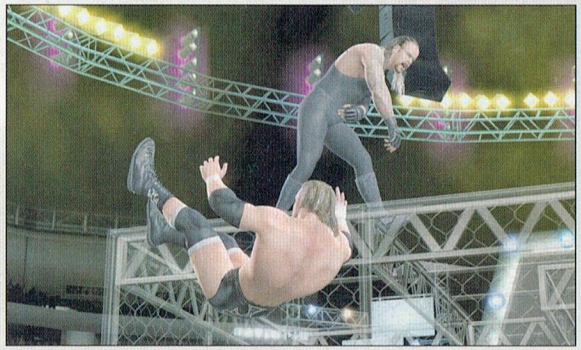
AS SEMELHANÇAS COM OS LUTADORES REAIS SÃO IMPRESSIONANTES

Na lista de **novidades** consta ainda o novo **Sistema de Submissão**. Com a ajuda dos analógicos, este sistema permite-te medir a **intensidade** com que executas os **golpes** nos teus **adversários**. Se exagerares na força, **ficas cansado** e mais vulnerável; se aplicares **pouca força**, o adversário terá mais **facilidade** em libertar-se do golpe. Portanto, mede **com ponderação** o que deves fazer e quando. O modo **WWE 24/7** é outra das novidades, **combinando** os modos Season e General Manager das edições anteriores. Agora, acompanhas e **controlas** com muito mais opções a **evolução da personagem**, cujos objectivos de carreira definem o caminho a seguir para se **tornar uma lenda**.

Por fim, convém saber da maior **interactividade** dos lutadores com os cenários, ou melhor, com o público e com os **objectos fora do ringue**. Mais, as opções on-line de *WWE SmackDown vs. Raw 2008* vão dar maior **apoio às comunidades on-line**, para que nada escape aos fãs da luta livre. **Está na hora** de subires ao ringue e **mostrares** de que és feito.

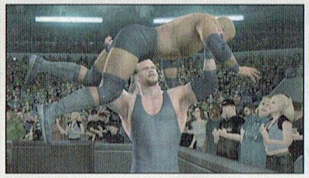




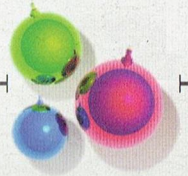


SABIAM QUE...

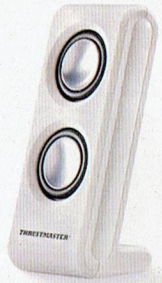
O recorde para mais títulos da WWE é de sete, conseguido por The Rock. Hulk Hogan, Bret Hart, Kane, Mankind, Triple H e Randy Orton tiveram reinados que duraram menos de 24 horas.



OS NOVOS MODOS DE JOGO TORNAM A EXPERIÊNCIA MAIS PROFUNDA E INTENSA



SOM PORTÁTIL



As **consolas portáteis** e os leitores de MP3, como o iPod, **viajam connosco** para qualquer lado. Todavia, às vezes sentimos a necessidade de **tirar os auscultadores** e partilhar a música com os nossos amigos, ou então gozar das capacidades da PSP ou do iPod enquanto sistema hi-fi. Nesse sentido, a **Thrustmaster** lançou um produto que te permite não só ouvir alto e bom som a tua **PSP**, como o teu **iPod** ou outro leitor de **MP3**. Dotado de um design apelativo, depressa se tornará num **acompanhante** constante nas tuas **viagens multimédia**.

SISTEMA DE SOM 2 EM 1 - PRETO/BRANCO
Fabricante: Thrustmaster
Plataforma: PSP
Preço: 39.99€

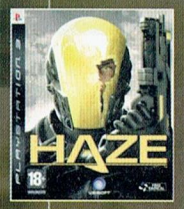
CARACTERÍSTICAS

- Disponível em duas cores, preto e branco
- Compatível com PSP, iPod e leitores MP3
- Base e sistema de áudio com colunas de som para a PSP
- Base equipada com pilhas recarregáveis para uma maior liberdade de utilização
- Escolha livremente a posição das duas colunas para conseguir a melhor audição
- Indicador de nível de carga das pilhas
- Apoio dobrável para a PSP
- Funciona com o adaptador de corrente da PSP ou com 3 pilhas recarregáveis incluídas

PLATAFORMAS PS3 • PC • XBOX 360 | EDITORA UBISOFT | GÉNERO FPS

HAZE

"A VERDADE É A PRIMEIRA BAIXA DA GUERRA"



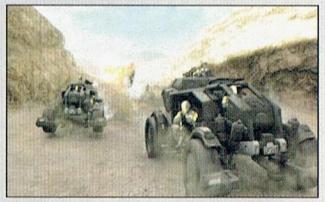
EM DESTAQUE

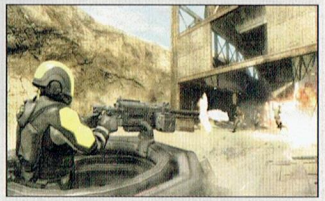
- Cenários absolutamente deslumbrantes
- Momentos de acção a fazer lembrar os melhores filmes nas florestas do Vietname
- IA dos inimigos avançada
- Modos multijogador viciantes, que incluem acção cooperativa
- Motor gráfico extremamente desenvolvido

SABIAM QUE...

Haze é o nome usado para descrever o fenómeno atmosférico em que pó, fumo ou outras partículas secas ofuscam a claridade do dia?

VÊ O VÍDEO DO JOGO EM WWW.QUEROVERJOGOS.COM





Criado pela Free Radical, responsável pela fantástica série *Timesplitters*, *Haze* coloca-nos na pele de um soldado chamado **Jake Carpenter**, ao serviço de uma empresa contratada pelo governo, a Mantel. O **ano dos acontecimentos é 2048** e os cenários de guerra incluem **florestas tropicais**, assim como locais mais fechados. Na primeira missão, és transportado para a **América do Sul**, onde combates um **exército rebelde**, A Mão Prometida. Não sabes ao certo que ideais movem a força rebelde, mas neste momento **importa-te apenas ficar vivo**. Nesse sentido, vais contar com a ajuda de **armas devastadoras**, capazes de destruir até a própria vegetação do cenário, em **momentos de acção** que te vão fazer **suster a respiração**. Já a **inclusão de veículos** vai significar que podes deslocar-te mais rapidamente de um lado para o outro, mas também usar as **armas** que neles vêm embutidas.

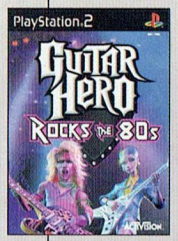
E, como o melhor fica para o fim, fica a saber que os **soldados da Mantel** podem **ingerir** uma substância energética denominada de **Nectar**. Sempre que a ingerires, e lembra-te de que não é infinita, as tuas **habilidades melhoram**. Tornas-te **mais rápido** e **mais preciso** na identificação de inimigos. Por outro lado, a sobredosagem tem efeitos secundários que acabam por revelar **interessantes surpresas** sobre a própria personagem e o **enredo**, bem mais **complexo e profundo** do que podes inicialmente imaginar.

No **modo multijogador**, vais poder jogar em modo de **cooperação**, off e on-line, e ainda disputar com outros jogadores **animados e intensos confrontos**.

O GRAFISMO SURPREENDE PELO REALISMO E FLUIDEZ DA ACÇÃO

BEBER NECTAR DÁ-TE PODERES SOBRENATURAIS MAS TAMBÉM EFEITOS SECUNDÁRIOS

PLATAFORMAS PS2 | EDITORA ACTIVISION | GÉNERO MÚSICA



EM DESTAQUE

- Jogabilidade simples, intuitiva e do mais viciante que há
- Modos de dificuldade que te ajudam a tornar num grande guitarrista
- Modo multijogador cooperativo e competitivo
- Músicas de que dificilmente te esquecerás, fazendo-te viajar no tempo

AO INCLINARES A GUITARRA COMO UM VERDADEIRO ROCKEIRO, PODES ACTIVAR UM MODO DE BÓNUS

GUITAR HERO: ROCKS THE 80s

DEPOIS DE UM GRANDE CONCERTO... SÓ MAIS UMA, SÓ MAIS UMA!!!

O **rock** esteve em grande durante a **década de 80** e a Activision, em conjunto com a **produtora** RedOctane, decidiu prestar homenagem a alguns dos mais **famosos temas** da época (ver caixa "Inesquecíveis"). Assim, vais poder usar a **guitarra acessória** para relembrares momentos nostálgicos. Quem já jogou os **dois anteriores** títulos sabe que este é um dos **jogos revelação** do último ano, **imprescindível** para os fãs do rock. Mais, podes passar por um **modo Carreira**, **dando concertos** um pouco por toda a parte, e **desbloquear** novas guitarras e personagens. Não é um jogo fácil de dominar, mas é, definitivamente, **um dos mais divertidos**, especialmente se convidares um amigo teu para se juntar num modo **cooperativo** a dois ou em **confronto** directo.
Ao todo, são **30 novas músicas** a não perder num dos mais viciantes jogos para PS2. ■

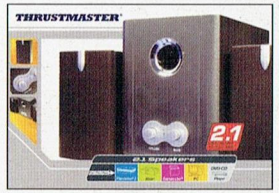
INESQUECÍVEIS

Algumas das músicas que te vão deixar com pele de galinha.

I Wanna Rock
(Twisted Sister)
I Ran
(Flock of Seagulls)
Round and Round
(Ratt)
I Want Candy
(Bow Wow Wow)
Metal Health
(Quiet Riot)
Holy Diver
(Dio)
Heat Of The Moment
(Asia)

ALTO E BOM SOM

Em jogos como o ***Guitar Hero*** é bom **fazer-se ouvir**, mas só se já tiveres **prática**, não vão os vizinhos **julgar** que és um zero à esquerda. Seja como for, assim que **dominares** a guitarra, só tens a **ganhar** se estiveres acompanhado com um **sistema de som** à altura das tuas capacidades. Assim, ficam aqui com **duas alternativas**, que até são compatíveis com outros dispositivos.

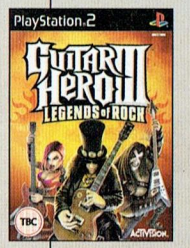


COLUNAS UNIVERSAIS 2.1
Fabricante: Thrustmaster
Plataforma: PS2, PS3, Xbox, Xbox 360, GameCube, PC e DVD
Preço: 34.99€

COLUNAS UNIVERSAIS 5.1
Fabricante: Thrustmaster
Plataforma: PS3, PS2, Xbox, Xbox 360, GameCube, PC e DVD
Preço: 59.99€

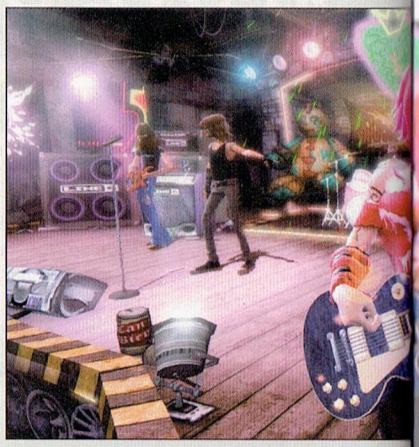
CARACTERÍSTICAS

- Potências totais de saída: 20 watts RMS, 40 watts RMS Peak Power (modelo 2.1) e 35 watts RMS, 70 watts RMS Peak Power (modelo 5.1)
- Subwoofer em madeira: 10 watts RMS
- 2 colunas satélite em madeira com protecção magnética: 2 x 5 watts RMS (modelo 2.1) e 5 colunas satélite em madeira com protecção magnética: 5 x 5 watts RMS (modelo 5.1)
- Controlo independente para o volume e para os baixos
- Jack estéreo de 3,5mm - cabo áudio RCA: 1,55m
- Comprimento do cabo das colunas: 1,60m (modelo 2.1) e 1,80m - 4,50m (modelo 5.1)
- Alimentação interna
- Fácil de instalar
- Comando à distância com cabo
- **COMPATÍVEL:** PlayStation 3 / Xbox 360 / PlayStation 2 / Xbox / GameCube/ PSone / Leitor DVD / PC / Leitor MP3 / iPod
  Compatibilidade com Áudio: Minidiscs / MP3 / DVD video / CD



EM DESTAQUE

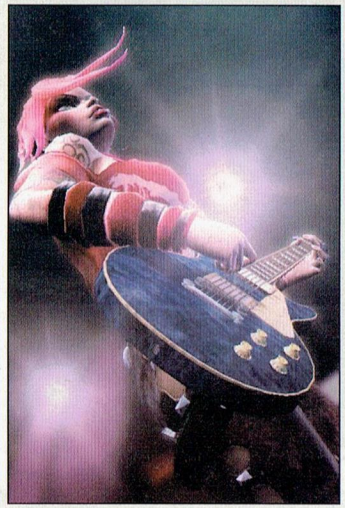
- Mais de 45 músicas rock lendárias, com a opção de descarregar novas músicas on-line
- Novos modos multijgoador, incluindo modo carreira cooperativo
- Novos concertos e novas habilidades
- Hipótese de desafiar lendas do rock
- Guitarra sem fios, que te dá total liberdade de movimentos
- Jogabilidade simplesmente viciante e divertida

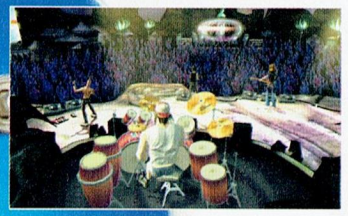


GUITAR HERO III

DESPERTA O ROCK QUE HÁ EM TI!

Os **tempos evoluem** e a tecnologia oferece-nos agora a **possibilidade** de **vivermos como nunca** a vida de um verdadeiro guitarrista, com esta nova versão a fazer-se acompanhar por uma **guitarra sem fios**. Tens liberdade para interpretar em grande estilo as mais de **45 lendárias** músicas rock, cuidadosamente **escolhidas** para que te sintas no topo do mundo. A jogabilidade é a mesma de sempre, o que é o mesmo que dizer que este jogo se torna **viciante ao primeiro contacto** com a nova guitarra. Assim que começares a tocar músicas de lendas como **The Rolling Stones**, Beastie Boys, Muse e **Pearl Jam** vais pensar que dominas o mundo do rock. Mas as **novidades** não se ficam pelas novas música ou pela nova **Guitarra Les Paul** sem fios. Os modos de jogo cresceram e trazem com eles **maior variedade**. No modo multijogador, por exemplo, podes





TÃO DIVERTIDO JOGADO A SOLO COMO NUM GRUPO DE AMIGOS

fazer a **carreira em modo cooperativo**, com mais um amigo. O modo a solo, por sua vez, dá-te agora a **grande oportunidade** de desafiar grande lendas do rock 'n' roll em animadas **batalhas** "guitarrísticas". Durante as tuas prestações nos **concertos**, podes ainda contar com algumas adições nas **habilidades**, capazes de te levar ao Inferno e voltar. **Assim que te sentires** capaz de **competir** com os melhores do mundo, podes **ligar-te on-line** e mostrar os teus dotes, vendo depois que lugar te é atribuído nos **Leaderboards mundiais**. Estás pronto para subir ao palco? **Let's Rock!!!** ■

INCLUÍ Guitarra sem fios em todas as versões

PLATAFORMAS PC • PS3 • XBOX 360 • PSP | **EDITORA** UBISOFT | **GÉNERO** ACÇÃO

EM DESTAQUE

- Universo do filme reproduzido ao pormenor
- Revelações no enredo a que não vais assistir no filme
- Evolução dos poderes da tua personagem ao longo do jogo
- Comanda um exército de até 12 guerreiros

BEOWULF

TORNA-TE NUM HERÓI ÉPICO, SEDENTO DE PODER E GLÓRIA

Neste **jogo de acção** baseado no filme com o mesmo nome, vais vestir a pele de Beowulf, um **guerreiro nórdico** tão **poderoso** quanto 30 homens juntos, à procura de **ouro, poder e glória**, sem **olhar a meios** para alcançar os seus fins. A acção de jogo desenrola-se na **Dinamarca**, revelando parte da história que não encontrarás no filme. Vais sentir-te **atraído pelo trono** para, depois de te tornares rei, **suportares as consequências** de tanta e **desmedida ambição**. Vais comandar os teus homens pelo terreno de guerra e **derrotar poderosos titãs** que **ameaçam o teu reinado** e o teu povo. Trabalhando de perto com a produtora do filme, a Ubisfot traz para o jogo os **modelos que serviram ao filme**, e reproduz com grande **exactidão** o universo do filme durante a progressão pela acção. Vais **evoluir, aumentar e melhorar** as tuas capacidades de combate e desbloquear até **12 guerreiros** na luta contra gigantes e **poderosos monstros**.

Os teus guerreiros vão **obedecer às tuas ordens** sem as questionar, respeitando as estratégias e posicionamentos que lhes indicas para o campo de batalha. Vão **ajudar-te a abrir portas** e a activar mecanismos enquanto usas o teu **Poder Carnal** para aniquilar sem pudor quem ouse cruzar o teu caminho. O **combate corpo a corpo** representará um dos pontos fortes da tua personagem, crescendo em **violentas combinações** enquanto progrides pelo enredo. Beowulf vai até fazer-te **escalar paredes** para alcançar os seus objectivos.

O poder da nova geração combina um **grafismo apurado** com uma **jogabilidade apelativa**, deixando-te o espaço necessário para viveres a experiência. ■

VÊ O VÍDEO DO JOGO EM WWW.QUEROVERJOGOS.COM

SABIAM QUE...

Os guionistas deste filme, Neil Gaiman e Roger Avary, começaram a escrever o guião em 1997.

AS SEMELHANÇAS ENTRE PERSONAGENS DO JOGO E DO FILME SÃO EVIDENTES

EM DESTAQUE

- Nunca tiveste tanta liberdade em cima do skate
- Cria e divulga on-line vídeos das tuas habilidades
- Mais opções na criação de parques e na evolução da personagem
- Fácil e rápida alternância entre os modos a solo e on-line
- Ruas de Baltimore, Filadélfia e Washington, D.C.
- Orientação de profissionais do skateboarding: Tony Hawk, Ryan Sheckler, Arto Saari, Jereme Rogers, Daewon Song e Jeff King, entre outros

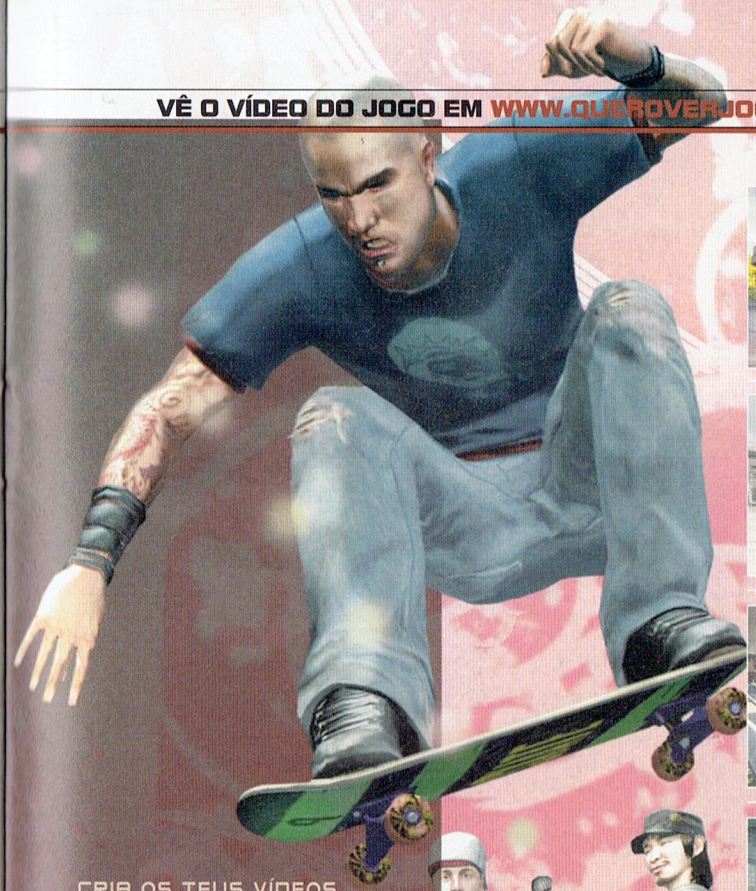
TONY HAWK'S PROVING GROUND

NUNCA ANTES PUDESTE CONTROLAR TANTO O SKATE DO GRANDE TONY HAWK

Tony Hawk's Proving Ground vem **redefinir** a forma como **controlar o teu skate.** Vem também expandir o universo e **torná-lo ainda mais global** por entre os fãs.
Com **maior liberdade de controlo**, és tu quem define a tua personagem, és tu que **escolhes os caminhos** que fazem evoluir o teu skater. À medida que **progrides** pelo jogo, vais adoptar qualquer uma das **combinações** de **três categorias** de skater, seja do tipo que faz uma carreira **vencendo competições**, seja do que privilegia a **velocidade e a "fúria"** sobre rodas, ou do **criativo**, que tenta moldar o mundo à sua imagem, através de um gigantesco **parque de skate**.
A inclusão de um **editor de vídeos** vai ajudar-te a **criar** verdadeiras **obras cinematográficas**, onde até podes **adicionar** a tua própria **banda sonora** - se tencionas mostrar ao mundo os teus dotes de skater, convém fazê-lo com muito **estilo**, para desta forma **ganhares popularidade** e subires no **ranking**.
Porque o **modo on-line** na nova geração desempenha um papel cada vez mais importante, **ficarás satisfeito** por saber que podes transitar a qualquer altura do teu mundo a solo para uma **experiência on-line**, com calma e **sem dificuldades**. Podes ainda **convidar** outros jogadores on-line para se **juntarem à tua sala** e dar-lhes a conhecer os teus feitos, ou simplesmente para **'rolarem'** contigo.
Com **jogabilidade renovada**, encontrarás no jogo oito **novas mecânicas**, o que te permite jogar **à tua maneira**, como nunca antes o tinhas feito. Assim, as manobras **Nail-the-Trick** evoluíram: Nail-the-Grab e Nail-the Manual, Bowl Carving, Aggro Push, Skate Checking, Climbing/Exploration, Environment Altering e Rig-a-Kit são razões mais que **suficientes** para te tornares no **verdadeiro skater** de nova geração. ■

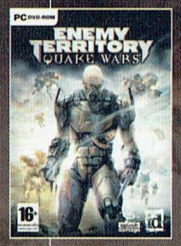
FACILMENTE PASSAS DO TEU MUNDO PARA O MUNDO ON-LINE

VÊ O VÍDEO DO JOGO EM WWW.QUEROVERJOGOS.COM



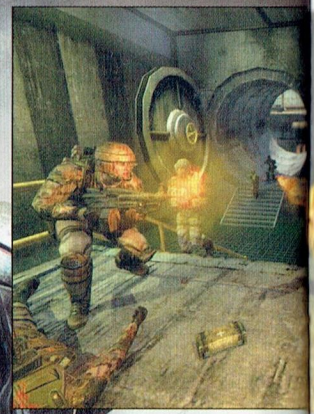
CRIA OS TEUS VÍDEOS E MOSTRA AO MUNDO AS TUAS HABILIDADES COM A PRANCHA

PLATAFORMAS PS3 • PC • XBOX 360 | EDITORA ACTIVISION | GÉNERO FPS



EM DESTAQUE

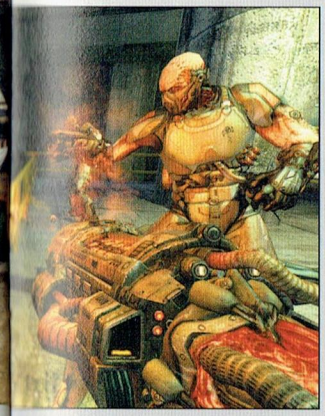
- Trabalho em equipa entre jogadores
- Cenários enormes e detalhados, baseados em locais reais
- 24 jogadores divididos em duas facções em confronto
- Variedade de armas e veículos em cada facção
- 5 classes de personagens, com diferentes funções
- Evolução de cada personagem



ENEMY TERRITORY QUAKE WARS

A GRANDE BATALHA MULTIJOGADOR BASEADA NUM CLÁSSICO

VÊ O VÍDEO DO JOGO EM WWW.QUEROVERJOGOS.COM



Nesta enorme **experiência multijogador**, os acontecimentos são anteriores a *Quake II*, que se passa em 2065.
Os **confrontos** opõem os aliados da **Global Defense Force** (GDF) aos bárbaros, os **Strogg**. O objectivo da GDF será então **defender a terra** dos invasores.
Os jogadores escolhem **representar** os humanos ou os Stroggs, cada espécie composta por **cinco classes** de personagens. Assim, **terás de optar** entre ser Soldado, Oficial de Campo, Engenheiro, Ranger ou Médico, se preferires a GDF, ou Tanque, Opressor, Construtor, Infiltrador e Meditek, caso optes por ser invasor. Em comum, as **personagens têm uma evolução** que se faz consoante as prestações dos jogadores. Convém é teres em mente que, seja qual for a tua opção, terás sempre um **papel preponderante** na acção, adequado às respectivas funções.
No que a armas diz respeito, enquanto soldado das forças terrestres **tens acesso a armas e veículos** que representam uma evolução de armas actuais (metralhadoras, lança-rockets, transportadores blindados e helicópteros, entre outras), enquanto que, no caso dos Strogg, terás **recursos bem mais avançados tecnologicamente** (Hyper Blaster, Lightening Gun, mech-walker gigante, tanque de suspensão, Hornet de descolagem e aterragem vertical, etc).

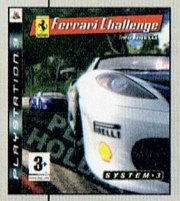
Fundamental para vencer serão as **estratégias** usadas por cada equipa, sendo obrigatório **trabalhar em equipa** com os teus companheiros na conquista e defesa de **pontos estratégicos**, a fim de completares os diversos objectivos propostos em cada cenário.
Porque é um **jogo de nova geração**, a produtora criou uma nova tecnologia, **MegaTexture**, que lhe permitiu construir enormes cenários, dotados de grande **nível de pormenor**. Enquanto isso, os efeitos de luz e um sistema de **física avançada** responsabilizam-se por tornar cada batalha num confronto a não esquecer.
24 jogadores vão poder confrontar-se em cenários do **mundo real**. O principal critério de admissão é a **coragem**, e o segundo a **vontade de vencer**. ■

O TRABALHO EM EQUIPA É FUNDAMENTAL PARA SE CHEGAR À VITÓRIA

UMA ESTRATÉGIA BEM PENSADA PODE SER O SEGREDO PARA DERRUBAR OS INIMIGOS

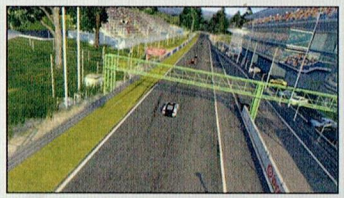
PLATAFORMAS PS3 • DS • Wii | EDITORA SYSTEM 3 | GÉNERO CORRIDAS

FERRARI CHALLENGE TROFEO PIRELLI

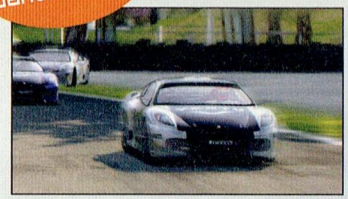


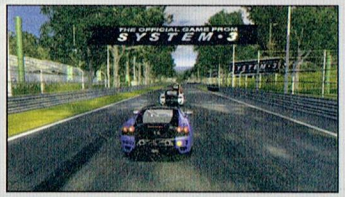
EM DESTAQUE

- Jogo oficial da série Ferrari Challenge
- Até 16 circuitos de corrida internacionais e ainda conteúdo extra para download
- Todas os carros, equipas e pilotos do campeonato oficial
- Corridas on-line para até 16 jogadores em simultâneo
- Suporte para o Official Ferrari Stearing Wheel
- Jogabilidade realista



lançamento previsto para Janeiro 2008





CONDUZIR UM FERRAI ESTÁ AO ALCANCE DE QUALQUER JOGADOR

Ainda que em jogo, **disputar o Ferrari Challenge** ao volante dos melhores carros da **marca italiana** é algo que não deixa ninguémindiferente. A começar pelo **360 Challenge** e a terminar no **F430 Challenge**, poderás competir na época Ferrari Challenge e tornares-te no **próximo campeão**. Também os **modos** Treino, Corrida Contra-Relógio, Resistência e Corrida Rápida foram incluídos, não faltando **opções** para poderes **evoluir** em cada um dos modelos presentes no jogo. A condução, essa, **respeita o realismo** que se exige de um Ferrari, mas também **contempla avarias** e diferentes **comportamentos** por parte dos adversários **controlados pela IA** do jogo. Na **vertente on-line**, vais poder correr pelos **16 circuitos oficiais** e desafiar até mais **15 jogadores** para uma corrida à tua escolha. Caso pretendas ir ainda mais longe, **poderás participar** no Campeonato Virtual Ferrari Challenge anual, a ter início em Janeiro. É igualmente possível **descarregar** novos conteúdos, actualizados mensalmente pela equipa de produção. Falta apenas **calçares as luvas**, pores o capacete e **pisar o acelerador**. ■

SABIAM QUE...

...na zona norte do nosso País há mais Ferraris por metro quadrado do que em Itália?

VOLANTES FERRARI

VOLANTE FERRARI CHALLENGE
Fabricante: Thrustmaster
Plataforma: PS3, PS2 e PC
Preço: 39.99€

CARACTERÍSTICAS

- Compatível com PC, PS2 e PS3
- Sensibilidade da direcção ajustável para ter um controlo mais preciso
- Resistência linear realística do volante com centragem automática
- Totalmente programável
- Caixa de velocidades sequencial montada no volante: duas alavancas de mudança de velocidade digitais ao estilo Ferrari
- Conjunto de pedais progressivos com apoio para os pés para desfrutar de uma aceleração e travagem cómodas e de grande precisão
- Sistema de fixação central que assegura uma excelente estabilidade

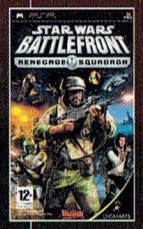
Qual a **piada de conduzir** um Ferrari se não puderes dizer que estiveste **literalmente ao volante** de um Ferrari? Conduzir um **super-desportivo** da conceituada marca italiana simplesmente não é uma **experiência completa** se não o fizeres com a ajuda de um volante, de **preferência** com o cavalinho embutido no centro da direcção. Para **PS3**, **PS2** e **PC** existem duas alternativas viáveis. Agora, resta saber a que te agrada mais.

VOLANTE FERRARI GT EXPERIENCE
Fabricante: Thrustmaster
Plataforma: PS3, PS2 e PC
Preço: 69.99€

CARACTERÍSTICAS

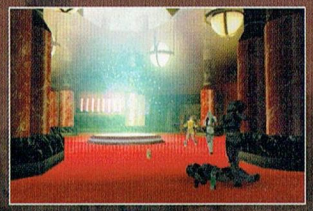
- 100% compatível com todos os jogos de corrida para a PS3*, PS2 e PC
- Conectores USB (PS3 e PC) e Gameport (PS2).
- Feedback de Vibração: tecnologia TouchSense, licenciada pela Immersion Corporation (2 motores transmitem todos os efeitos de vibração na PS2 e PC)
- Botão "Home" para aceder aos menus no seu sistema PS3
- Resistência linear realística com centragem automática (sistema Thrustmaster Bungee Cord).
- Volante com revestimento de borracha
- Sensibilidade de direcção ajustável para ter uma condução mais precisa
- Totalmente programável: 2 alavancas sequenciais + 11 botões de acção + botão direccional
- Caixa de velocidades sequencial integrada no volante: 2 alavancas de mudança de velocidade digitais ao estilo Ferrari.
- Conjunto de pedais progressivos e programáveis com apoio para os pés para desfrutar de uma aceleração e travagem cómodas e de grande precisão
- Sistema de fixação central com grampos grandes que asseguram uma excelente estabilidade

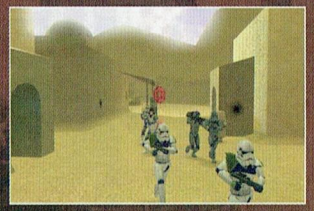
*Na PS3: Só suporta jogos PS3; os efeitos de vibração não são suportados por esta consola.

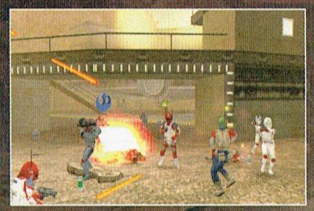


EM DESTAQUE

- Missões nunca antes conhecidas na história de Star Wars
- Os jogadores podem melhorar os seus atributos: saúde, armamento e aparência
- Novos mapas, que incluem Ord Mantell, Boz Pity, Korriban, Sullust e Saleucami
- Batalhas espaciais a bordo de naves como a Millennium Falcon, a TIE Advanced de Darth Vader, ou o Caça Jedi de Obi-Wan Kenobi
- Modo on-line até 16 jogadores e modo de rede local para 4 jogadores







STAR WARS

BATTLEFRONT: RENEGADE SQUADRON

AS BATALHAS TRAVADAS PELA EQUIPA REBELDE DE HAN SOLO

O universo Star Wars tem **muito por revelar** e, neste novo título para a PSP, é posta a **descoberto** mais uma parte da história. O centro das atenções vai para uma **equipa de rebeldes** reunida pelo próprio **Han Solo**. O objectivo é combater o poderoso **Império** em **numerosa batalhas** que se espalham por toda a **galáxia**. O pano de fundo destes **violentos confrontos** inclui o Vale dos Sith ou até mesmo as ruínas de Alderaan. Terás pela frente **missões de sabotagem**, salvamento e recuperação.

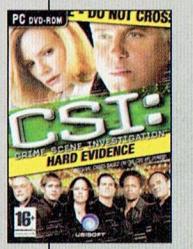
Desenvolvido em **exclusivo para a PSP**, *Renegade Squadron* dá seguimento à série *Star Wars Battlefront* e oferece aos jogadores um **nova forma** de experimentar **batalhas nunca antes relatadas**.

Enquanto isso, o alto **nível de personalização** da tua personagem significa que **nunca** haverá dois aliados com a **mesma aparência**. Uma característica tanto mais importante porque, pela primeira vez, os jogadores de *Star Wars Battlefront* na PSP podem **formar equipas** e competir **on-line** com outros fãs da série, espalhados pelos quatro cantos do mundo. Ainda sobre as **opções de personalização**, vais poder, ao longo do tempo, **melhorar** os teus **atributos**, tanto no que respeita à **saúde**, velocidade e **agilidade**, como em matéria de **equipamento**. No ar, ou melhor, **no espaço**, tens a oportunidade de **pilotar** algumas das **mais populares naves** de *SW*, como os **B-wings**, os **TIE Defenders** ou a grande **Millennium Falcon**, entre muitas outras. No solo, as **opções** também são **variadas** e incluem tanques pesados, A5-R Juggernauts e STAPS. As **opções de jogo**, no modo a solo e no modo multijogador, **são muitas**, e ajudam a **melhorar** e expandir a experiência de jogo. ■

SABIAM QUE...

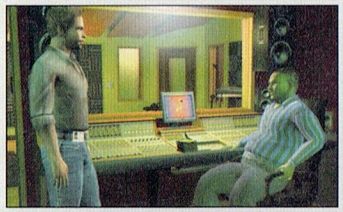
...George Lucas chegou a considerar a hipótese de Han Solo ser um enorme mostro de pele verde, sem nariz e com guelras, e que Al Pacino recusou o papel de Han Solo

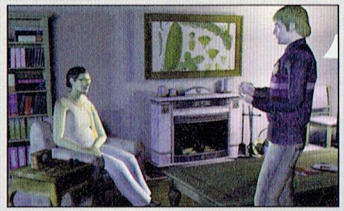
MESMO NUMA CONSOLA PORTÁTIL, AS OPÇÕES E MODOS DE JOGO SÃO ENORMES

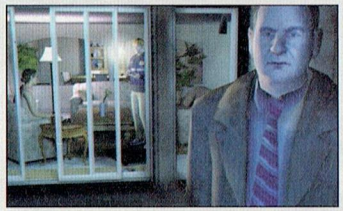


EM DESTAQUE

- 5 casos bizarros para resolver
- Cenários detalhados e interactivos
- Mais ferramentas para poderes recolher provas
- Participação dos actores da série, cuidadosamente modelados em 3D



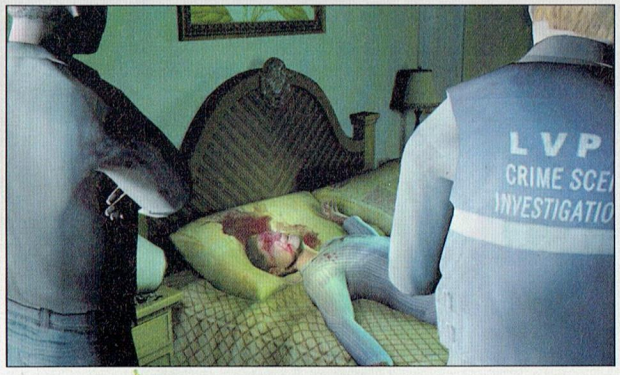


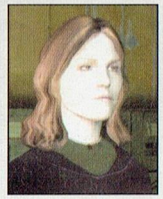


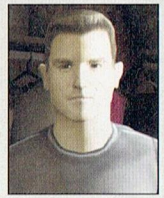
CSI HARD EVIDENCE

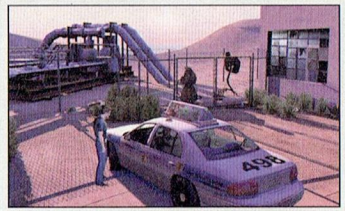
LEMBRA-TE: APENAS AS PISTAS FALAM A VERDADE

Tal como na série televisiva, o objectivo é **descobrir a verdade** recorrendo apenas às **provas**. Pois bem, **agora é a tua vez** de mostrar o que vales enquanto membro da Unidade de Investigação Criminal de Las Vegas. Vais **trabalhar ao lado** dos agentes da CSI, os próprios **Grissom**, Catherine Willows, **Warrick Brown**, Sara Sidle, Nick Stokes, o médico-legal Al Robbins e o









UM BOM CRIMINOLOGISTA RESOLVE TODOS OS CASOS

VÊ O VÍDEO DO JOGO EM WWW.QUEROVERJOGOS.COM

CASOS BIZARROS

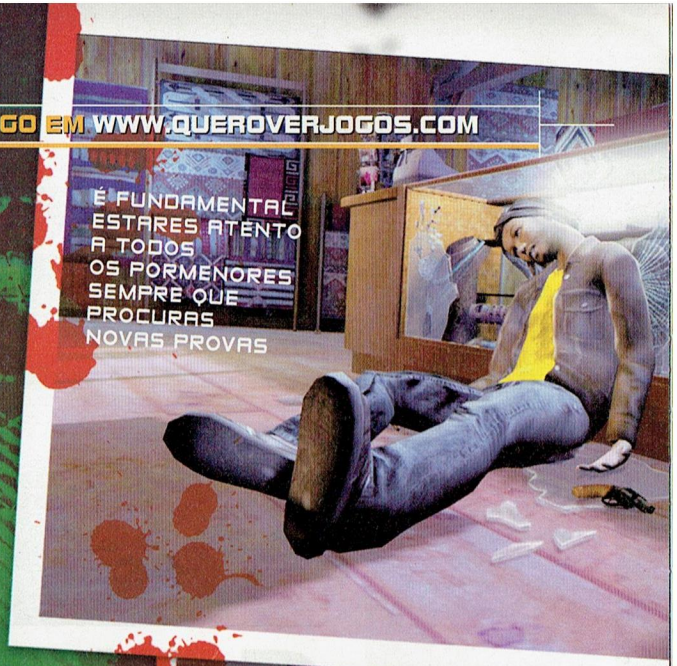
A mulher de um grande apostador de casino quase morre. Terá sido uma tentativa de suicídio ou de homicídio?

Um taxista morre queimado dentro do seu próprio carro

A morte da mulher invisual de um oftalmologista, apunhalada nos olhos

Uma banda de rock é electrocutada em palco. Terá sido um acidente?

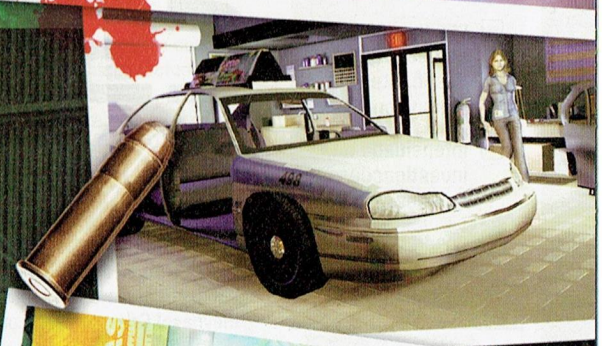
Um homicídio conduz a três possíveis suspeitos - trigémeos idênticos. Quem é o culpado?

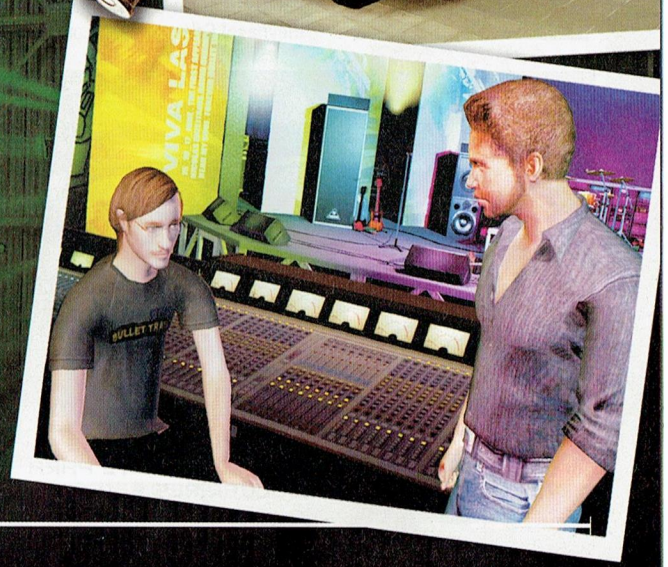


SABIAM QUE...

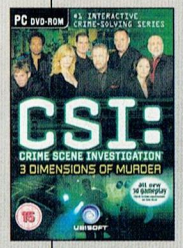
...o equipamento utilizado na série de TV é totalmente funcional

Detective Jim Brass, num total de cinco **casos crimes** distintos (ver caixa "Casos Bizarros"). Para conseguires resolver cada um dos casos **será necessário** encontrar **provas**, com a ajuda de **equipamento** utilizado em investigações do mundo real. Até a **garagem do CSI** está ao teu dispor, caso necessites desmantelar objectos de grande envergadura, como carros.
A **interactividade** com os cenários **aumentou** e terás de estar sempre atento a tudo e **responder às perguntas** que te são feitas sobre as diversas **provas** encontradas. Ao teu lado vão estar, claro, as **personagens da série** em 3D, que vão ainda protagonizar vídeos e sequências **cinemáticas**, com o intuito de tornar o ambiente o mais real possível.
Nada te pode passar ao lado. O facto de **existirem mais formas** de encontrares provas nos locais dos crimes só prova que a **concentração é o segredo** para seres um bom criminologista. ■



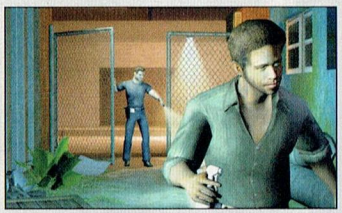


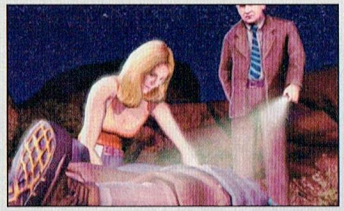
PLATAFORMAS PS2 • PC | **EDITORA** UBISOFT | **GÉNERO** ACÇÃO/AVENTURA

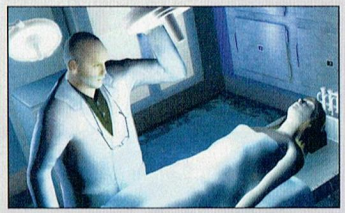


EM DESTAQUE

- Grande interacção com os elementos da equipa CSI
- Casos verdadeiramente desafiantes e emocionantes
- Intensidade nas investigações dos casos
- Cenários para explorar e provas para analisar



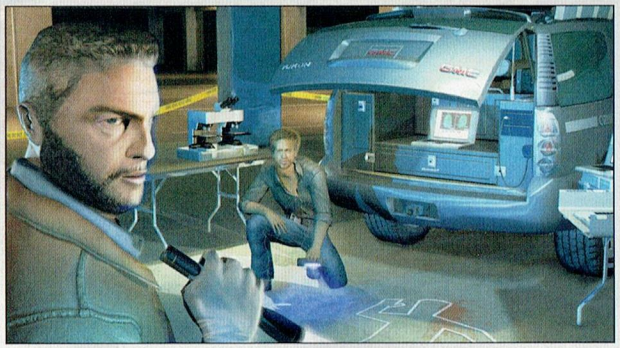




CSI 3 DIMENSIONS OF MURDER

TODOS OS CASOS TÊM AS PROVAS DE QUE PRECISAS PARA OS RESOLVER

A equipa CSI de Las Vegas **não desiste** nunca. Como tal, também tu **jamais poderás virar as costas** às verdades reveladas pelas provas. Vais trabalhar com o **inevitável Grissom**, assim como com o **resto do elenco** que compõe a série. Todavia, serás o **responsável** pela solução dos casos. Terás de usar a **massa cinzenta**, procurar **minuciosamente** pelos cenários toda e qualquer prova, para que depois a **analises e elabores** a tua própria teoria sobre o que se terá passado realmente. Os **cenários reproduzidos** da série e um grafismo 3D apurado serão suficientes para te **fazerem sentir** como um dos **membros** da equipa CSI. Já os **enredos complexos** em cada um dos casos vão dar-te **voltas à cabeça** e desafiar a tua inteligência e capacidade de **análise das provas**. ■



UM PORMENOR PODE SER O SUFICIENTE PARA DESCOBRIRES A VERDADE

SABIAM QUE...

A cidade de Las Vegas foi escolhida para a realização da série por ser o segundo laboratório de criminologia mais activo dos EUA. O mais activo é o do FBI, em Quantico, no estado da Virginia.

TECLADO / AURICULAR

TECLADO PARA COMANDO

Fabricante: Mad Catz
Plataforma: PS3
Preço: 34.99€

*COMANDO NÃO INCLUÍDO

CARACTERÍSTICAS

- Interface QWERTY funcional
- Melhora as funcionalidades de mensagens dos jogos
- Design convencional
- Totalmente compatível com as funcionalidades web da PS3
- Tecnologia 'plug and play'
- Mantém acessíveis todos os botões do SIXAXIS

Depressa e bem não há quem, especialmente se a tarefa for **escrever** recorrendo apenas a um comum **comando para a PS3**. Desta feita, a Mad Catz produziu um **pequeno teclado** que se adapta ao comando e facilita a tarefa de escrever. Ideal para **navegar pela net** e escrever **e-mails**, entre outras coisas, este acaba por ser um acessório indispensável aos **jogadores mais literários**.

As comunicações por voz já **são uma realidade** na PS3 e, se és fãs de jogos **on-line**, não vais querer perder a possibilidade de **comunicar** por voz com companheiros de equipa ou mesmo adversários. Dotado de um **design compacto**, este headset prova ser uma solução bastante **acessível**, sendo ainda compatível com outros **dispositivos** bluetooth.

AURICULAR BLUETOOTH

Fabricante: Mad Catz
Plataforma: PS3
Preço: 44.99€

CARACTERÍSTICAS

- Compatível com PS3, telemóveis, PDA e PC
- Leve e compacto
- Tecnologia sem fios Bluetooth 2.0
- Compatível com Bluetooth V1.2
- Raio de acção de 9,15 metros
- Microfone com redução de ruído

PLATAFORMAS PC • PS3 • XBOX 360 | EDITORA MIDWAY | GÉNERO FPS

EM DESTAQUE

- Gráficos de cortar a respiração
- Comanda uma pequena equipa de soldados de elite
- IA dos nossos soldados e inimigos evoluída
- Modo a solo dotado de um enredo profundo
- Variedade de modos multijogador, com algumas novidades

versão PS3 disponível no início de 2008

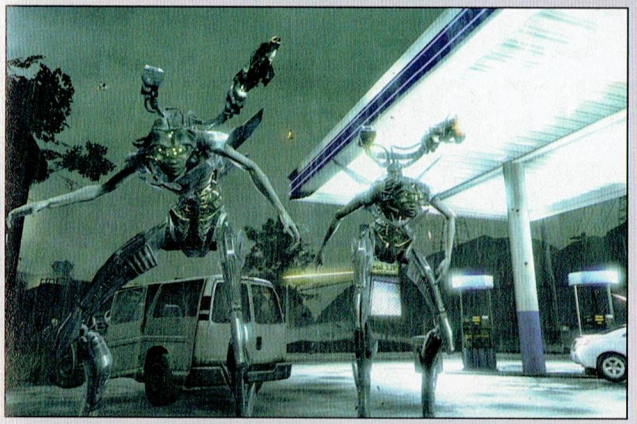
BLACKSITE

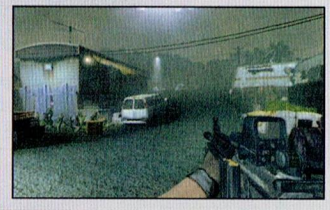
OS SEGREDOS POR REVELAR DA ÁREA 51 NUMA FUSÃO ENTRE REALIDADE E FICÇÃO, COM O PODER DA NOVA GERAÇÃO

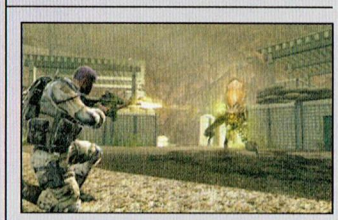
Muito **continua por revelar** sobre o que realmente se passou e se passa na **Área 51**. Felizmente, existem algumas interpretações que originam **experiências interessantes**, como é o caso de *Blacksite*. A Midway quis **redefinir o género** dos FPS, aproveitando a nova geração para implementar as **suas ideias** sobre o que deve ser um FPS de futuro.
Assim, aquilo que vais encontrar ao entrares no universo da acção é um jogo que leva a **jogabilidade** a um **novo nível**, integrando tecnologia de ponta com um **design inteligente** e um **enredo** capaz de cativar os jogadores. Os acontecimentos focam não só o que decorre dentro da **Área 51**, mas também nas **áreas circundantes**. Vais controlar um soldado cujo **objectivo** é **combater** uma **força extraterrestre** desenvolvida. Além de **armas** como metralhadoras, espingardas ou pistolas, vais contar com a ajuda de um **grupo de soldados**, a quem deverás **passar ordens** recorrendo a um sistema de comandos muito **simples**. Confirmada está ainda a **presença de veículos**, que se vão tornando mais acessíveis com o progredir da acção e que te vão ajudar a fazer **poderosos ataques**, algo que poderás fazer igualmente com armas fixas.

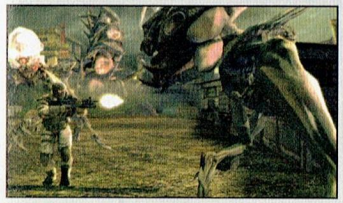
O **modo a solo** cativa pelo enredo, pelos cenários, pelo **nível de pormenor** das personagens e pela **IA avançada** dos inimigos. Todavia, a Midway não se fica por aqui e **introduz modos on-line** que levam os jogadores a defrontarem-se através dos modos **mais comuns** (Death-Match, Team-Death-Match e Capture-the-Flag) e de **novidades**, como é caso do modo Human vs Reborn ou Siege, em que os membros de uma equipa **tentam capturar** os inimigos enquanto **conquistam território**.
Posto isto, as **condições** estão criadas para que possas finalmente **trazer a verdade** da Área 51 a público.

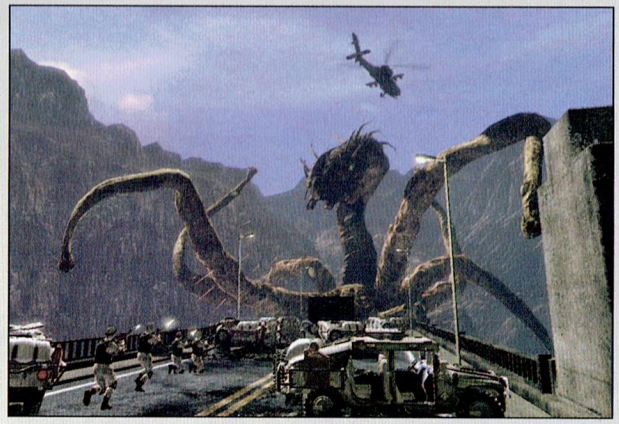
VÊ O VÍDEO DO JOGO EM WWW.QUEROVERJOGOS.COM











A ACÇÃO FOCA OS ACONTECIMENTOS DENTRO E FORA DA ÁREA 51

SABIAM QUE...

Podem ver a verdadeira Área 51 no Google Earth - basta que pesquisem por "area 51".

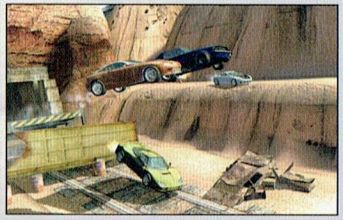
EM DESTAQUE

- Gráficos que te transportam para os cenários dos filmes de Hollywood
- Dezenas de manobras para realizares, de carro, mota ou hovercraft
- 6 filmes de diferentes géneros
- Modos on-line
- Jogabilidade simples e divertida
- Grande variedade de veículos para conduzires

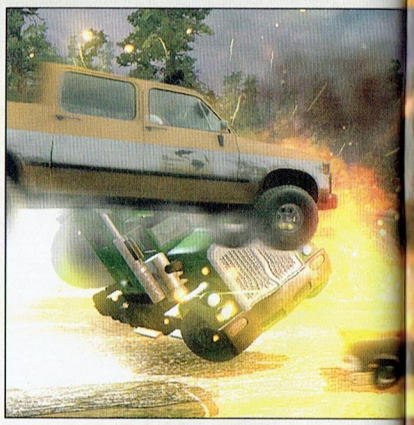
TERÁS DE SER PERFEITO PARA CONSEGUIRES A PONTUAÇÃO MÁXIMA

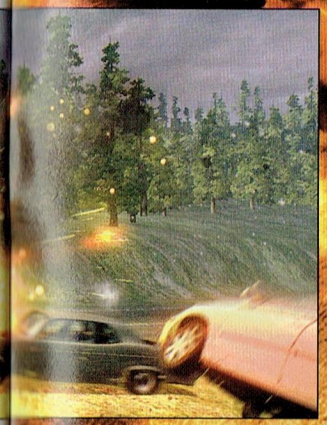
STUNTMAN: IGNITION

ELES ARRISCAM A PRÓPRIA VIDA PARA TORNAR OS OUTROS FAMOSOS

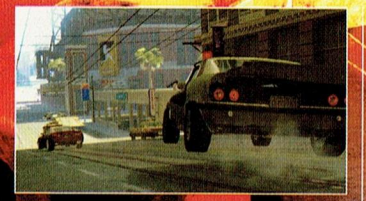


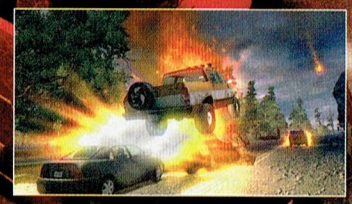
Os **duplos** de Hollywood são conhecidos pela sua **coragem e destreza**, ao desempenharem arriscadas e **espectaculares cenas** que resultam em gigantes sucessos de bilheteira. Pela segunda vez no mundo dos jogos (a primeira em versão nova geração), vais poder **vestir a pele** de um **duplo** e progredir por uma carreira onde só há espaço para os **melhores**.
Num total de **seis filmes**, terás de levar a cabo cenas arriscadas, cuidadosamente **pensadas** e distribuídas pelos **cenários** do filme. Ao volante de **carros desportivos**, **motos** ou até de **hovercrafts**, terás de ser perfeito na execução de cada manobra, seja ela um salto **acrobático**, um slide, uma razia a outro carro ou outra qualquer ideia colocada na cena pelo **realizador**. O importante é **respeitar** todas as indicações do nosso realizador, para que, ao chegares ao fim, ser-te atribuída a **melhor pontuação** possível. Se quiseres ser perfeito, que é o mesmo que obter uma classificação de **cinco estrelas**, então prepara-te para não só realizar todos os desejos do realizador, como também criar **improvisos** arriscados. Os filmes em que vamos participar variam entre o género **aventura** de Indiana Jones, até ao de **Super Heróis**, passando por um pouco de **James Bond**. Além dos filmes em si, podes ainda executar uns **trabalhos extra**, como publicidade ou espectáculos, que te ajudam a **ganhar dinheiro** e, já agora, um pouco de **fama** também.
A **vertente on-line** não podia ser esquecida e, como tal, vai colocar-te a **competir** no mesmo cenário com **outro duplo**, que poderá, no limite, roubar-te toda a pontuação acumulada. Por fim, há ainda a possibilidade de executares as tuas **próprias acrobacias**, usando os veículos **(25 ao todo)** e os objectos que fores **desbloqueando** ao longo do modo carreira. ■





VÊ O VÍDEO DO JOGO EM WWW.QUEROVERJOGOS.COM





SABIAM QUE...

Existe um evento anual para premiar as melhores 'stunts' de Hollywood. Chama-se Taurus World Stunt Awards. Vejam os vencedores da edição 2007 em www.world-stuntawards.com

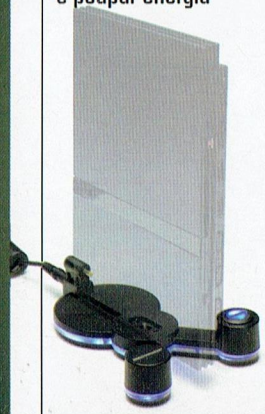
"TUDO EM UM" PARA PS2

Estas **soluções**, com diversos produtos no mesmo **pacote**, têm como principal função **oferecer condições** para que qualquer jogador de PS2 se possa sentir satisfeito. Assim, por um preço bastante **competitivo** podes equipar a tua PS2 com um **volante**, dedicado aos jogos de carros, um **comando** 'slim', dotado de um design ergonómico e, por fim, uma **base** retro-iluminada, que não só mantém a tua pequena PS2 **sempre em pé** como lhe dá um aspecto futurista com a iluminação.

CARACTERÍSTICAS

BASE RETRO-ILUMINADA PARA A PLAYSTATION2 VERSÃO II

- Para segurar firmemente a sua PlayStation2 versão II na posição vertical
- Retro-iluminada por diversas luzes azuis
- Alimentada directamente pela sua PlayStation2 versão II e equipada com um botão on/off robusto, para desligar a consola completamente e assim garantir uma maior segurança e poupar energia



T-MEGAPACK

Fabricante: Thrustmaster
Plataforma: PS2
Preço: 39.99€

CARACTERÍSTICAS

COMANDO "SLIM"

- Botões e mini-manípulos totalmente progressivos
- Efeitos de vibração
- Punhos de borracha e forma ultra ergonómica (grande comodidade; não faz suar as mãos)
- Botão Turbo especial retro-iluminado (para repetir rapidamente acções diferentes)
- Botão Macro especial retro-iluminado (para realizar diversos combos nos jogos de luta)

CARACTERÍSTICAS

VOLANTE COMPACTO

- Volante e pedais totalmente progressivos
- Efeitos de vibração (motor integrado no volante)
- Resistência linear realista
- 2 alavancas de mudança de velocidades
- Sistema de fixação central (para segurar o volante firmemente)

MEMÓRIAS DE ELEFANTE

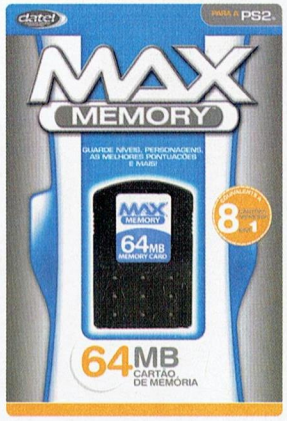
Hoje em dia todos os nossos dados **devem ser guardados** com segurança em **dispositivos** de grande capacidade. A Datel, experiente nesta área, apresenta **três soluções** que se adaptam aos jogadores mais exigentes. Com capacidades de armazenamento de **16, 32** e **64MB**, estas soluções garantem uma **utilização segura**, permitindo-te gravar até os dados mais "**pesados**" de alguns jogos que não cabem em cartões normais, de capacidade inferior. **Rápidos e fáceis de usar**, sem exigirem qualquer tipo de software, estes cartões de memória **dar-te-ão o espaço necessário** para que tenhas a certeza de não deitar nada a perder.

CARTÃO DE MEMÓRIA 16MB S/ CD

Fabricante: Datel
Plataforma: PS2
Preço: 19.99€

CARTÃO DE MEMÓRIA 32MB S/ CD

Fabricante: Datel
Plataforma: PS2
Preço: 29.99€



CARTÃO DE MEMÓRIA 64MB S/ CD

Fabricante: Datel
Plataforma: PS2
Preço: 39.99€

CARACTERÍSTICAS

- Não precisa de CD, nem de qualquer software adicional
- Guarde os níveis, as personagens, as melhores pontuações e muito mais com os MAX Memory, de 16, 32 e 64MB
- Capacidade para gravação dos dados dos maiores jogos, que geralmente não cabem nos cartões de memória normais
- Carrega, grava, copia e apaga jogos com toda a facilidade!
- Totalmente compatível com os jogos da PlayStation 2
- Memórias Toshiba e Samsung, de grande velocidade e 100% seguras

FOOTBALL MANAGER 2008

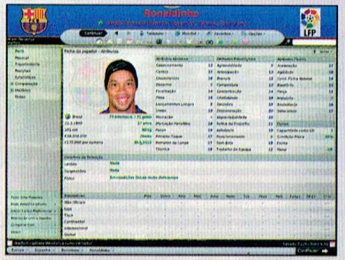
PROVA QUE TE PODES TORNAR NO PRÓXIMO JOSÉ MOURINHO DO FUTEBOL VIRTUAL

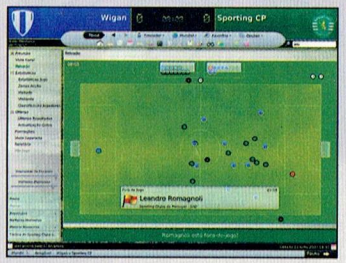
Football Manager regressa para **oferecer** aos seus fãs uma **panóplia** de novas características e apelar àqueles que ainda não **tiveram coragem** de se aventurar na pele de manager de futebol. Produzido pela Sports Interactive, as **novidades na edição** deste ano são mais que muitas, sendo que algumas delas apenas se vão revelar depois de muitas **horas de jogo**, em agradáveis surpresas que tornam a **experiência** ainda mais **recompensadora**.

A interface está mais **simples e intuitiva**, contanto também com a introdução de alguns **novos atalhos** que simplificam em muito a navegação do jogador enquanto gere a sua equipa. A inclusão de relatórios dos adjuntos vai facilitar, e muito, o teu tra-

EM DESTAQUE

- Gigante base de dados de jogadores de todo o mundo
- Interface renovada, mais simples e directa
- Totalmente em português
- Todas as equipas e jogadores dos campeonatos mais importante estão presente e licenciados
- A forma mais próxima do que é realmente gerir um clube de futebol
- Todas as opções que um treinador pode desejar para treinar a sua equipa





VÊ O VÍDEO DO JOGO EM WWW.QUEROVERJOGOS.COM

SEGA SEGA SEGA

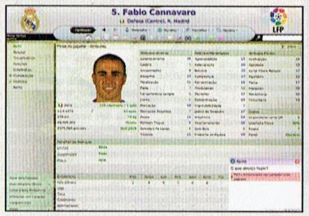
MOSTRA OS TEUS DOTES ENQUANTO GESTOR DO TEU CLUBE DO CORAÇÃO E LEVA-O À GLÓRIA

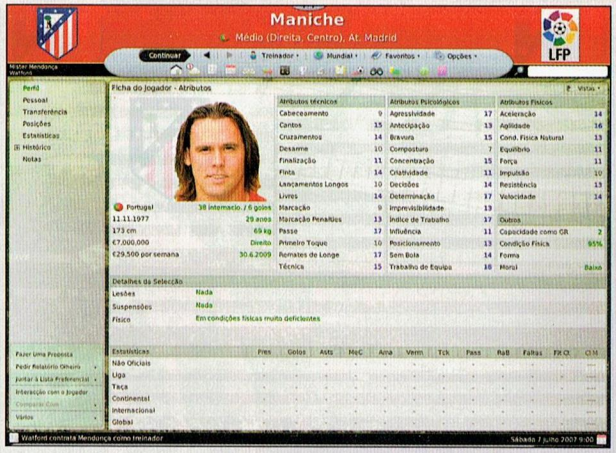
FOOTBALL MANAGER LIVE

SABIAM QUE...

Treinadores e outros responsáveis por equipas do mundo real já pesquisaram por jogadores recorrendo a este jogo.

FOOTBALL MANAGER 2008



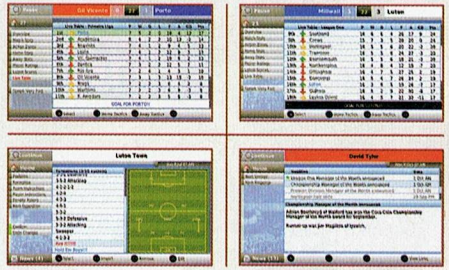


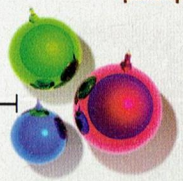
A GIGANTE BASE DE DADOS DE JOGADORES E EQUIPAS É ACTUALIZADA E MUITO DETALHADA

balho enquanto **treinador**, especialmente se fores novo nestas andanças. Até os compromissos desportivos da equipa **mereceram** renovação, existindo agora **um calendário** com vistas diárias, semanais e mensais.
No que toca à **tua prestação** enquanto treinador, e até à dos jogadores, existe um novo **sistema de confiança** onde poderás perceber como a direcção do clube e os adeptos avaliam o **progresso** da equipa.
Até as **contratações** e gestão financeira estão sujeitas às opiniões dos sócios, umas vezes satisfeitos, outras nem por isso.
E, já que falamos em finanças, a Sports Interactive fez igualmente questão de **actualizar as opções** nesta área, por forma simular com **mais realismo** as constantes mudanças no panorama mundial do futebol.
Assim, terás **informações sobre patrocínios**, prémios de jogo e até fundos de investimento. No campo, as opções estão ainda **mais aprofundadas**, quer no que toca à gestão da equipa, quer ao próprio relvado.
Em *FM 08* vais poder determinar as **medidas do relvado**, algo que farás depois de avaliares as características dos jogadores que compõem o plantel.
O segredo que faz de *FM 08* uma **experiência** tão **intensa** está directamente relacionado com facto de a Sports Interactive conseguir **manter um equilíbrio** entre a gigante base de dados e opções de gestão (de jogadores, equipas, finanças, etc.) e a **facilidade de utilização**. É verdade que, para seres um grande treinador, terás de **controlar** todas as **variáveis** em jogo, que não são poucas, mas tal só pode ser feito de uma **forma intuitiva** e natural, como no **mundo real**. ■

TREINADOR PORTÁTIL

Para que possas andar de um lado para o outro sem despires o teu papel de treinador, foi criada a versão PSP. Podes contar com os mesmos padrões de qualidade, mas com a vantagem de poderes acompanhar a tua equipa para qualquer lado que vás.





PlayStation®3 PC
PlayStation®2
THRUSTMASTER®
www.thrustmaster.com

PAIXÃO, QUALIDADE E INOVAÇÃO

T-Mini
Sem Fios

"Comando compacto, sem fios e totalmente programável com pegas não escorregadias"

- Comando sem fios de 2.4 GHz
- Design único e ergonómico
- Pegas com uma superfície estriada de 360º que não escorrega
- Totalmente programável
- A característica de Configuração de Botões permite reconfigurar todos os botões, mini manípulos e gatilhos
- Botão "Home" para a PlayStation® 3
- Compatível com PC e os sistemas PlayStation® 2 e PlayStation® 3

Run 'N' Drive
Sem Fios

"O primeiro comando sem fios que apresenta controlo óptico para uma precisão sem paralelo"

- Comando sem fios de 2.4 GHz
- A roda apresenta um sensor óptico para uma óptima precisão e controlo sobre um ângulo de 90º, com centragem automática
- 2 gatilhos progressivos
- 7 eixos progressivos
- 2 modos de jogo
- Design único, inovador e extremamente ergonómico
- Botão "Home" para a PlayStation® 3
- Totalmente programável
- A função de Programação de Botões permite aos utilizadores reconfigurarem todos os botões, mini manípulos, funções da roda óptica e gatilhos
- A memória interna guarda as últimas configurações programadas
- Compatível com PC e os sistemas PlayStation® 2 e PlayStation® 3

Dual Trigger

"Tecnologia concentrada para o novo comando vibratório Dual Trigger, oferecendo compatibilidade com 3 plataformas"

- 6 eixos progressivos
- 2 gatilhos progressivos e programáveis (com memória interna para guardar configurações programadas)
- Botões retro-iluminados
- Pegas com uma textura suave e confortável e mini manípulos côncavos com uma superfície de borracha
- A função de Configuração de Botões permite aos utilizadores reconfigurarem todos os botões, os novos mini manípulos e os gatilhos progressivos
- Compatível com PC e os sistemas PlayStation® 2 e PlayStation® 3

Distribuído por:
ECOPLUMES
4play
www.4play.pt

© Guillemot Corporation 2008. Thrustmaster® is a registered trademark of Guillemot Corporation S.A. All rights reserved. Immersion®, Touchsense™ are trademarks and/or registered trademarks of Immersion Corporation. All other trademarks and brand names are hereby acknowledged and are property of their respective owners. Contents, design and specifications are subject to change without prior notice and may vary from one country to another. Not binding pictures.

Bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla.

Bla bla.

Bla bla.

Bla bla.

Bla bla.

CHEGA DE BLABLABLÁ

Bla bla.

QUERO VER VIDEOS!

Bla bla.

Bla bla.

Bla bla.

O teu site de Vídeos, com locução em Português, dos melhores jogos da actualidade.

queroverjogos .com

www.queroverjogos.com